



PANEURÓPSKA VYSOKÁ ŠKOLA

Informačný list predmetu

2D A 3D POČÍTAČOVÁ ANIMÁCIA 2

Vysoká škola:	Paneurópska vysoká škola
Fakulta:	Fakulta masmédií
Kód predmetu:	BMMG20373
Názov predmetu:	2D a 3D počítačová animácia 2

Druh, rozsah a metóda vzdelávacích činností:

prednáška 1 hod. týždenne (prezenčná metóda)

seminár 1 hod. týždenne (prezenčná metóda)

Počet kreditov: 4

Odporúčaný semester/trimester štúdia: 4

Stupeň štúdia: 1.

Podmieňujúce predmety: žiadne

Podmienky na absolvovanie predmetu:

1. Účast' na hodinách (cvičenia a prednášky) – povinnosť podľa čl. 11 ods. 6 Študijného a skúšobného poriadku PEVŠ
2. Samostatné vypracovanie semestrálnej práce (3D počítačová animácia)
3. Absolvovanie praktickej skúšky z 3D počítačovej animácie

Výsledky vzdelávania:

Študent/-ka získa základné teoretické vedomosti a praktické skúsenosti z počítačovej 3D animácie i animácie všeobecne (program Maya podľa aktuálnej verzie)

Stručná osnova predmetu:

Prednášky:

- 1.- 2. Výroba bábkového filmu (stop motion), motion graphics,
- 3 – 4. Výroba 3D animovaného filmu
5. Animatroniky
6. Motion Capture
7. Záber – scéna v 3D, vytváranie assetov (postáv, rekvizít...), vyskladanie scény
- 8 – 9. Spôsoby animácie v programe Maya
- 10-12. Animácia postáv, blocking

Cvičenia:

1. Rozhranie programu Maya, moduly, náhľady, navigácia, zobrazovanie objektov, pivot point, vytvorenie a nastavenie projektu, vytvorenie schodiska
3. Parenting (dvere), základy animácie pomocou kľúčových fáz, nastavenie a renderovanie animácie
4. Modelovanie pomocou polygonov – základy (vedro), reference
5. Modelovanie pomocou kriviek a krivkových povrchov
6. – 7. Materiály, ich vlastnosti, priradenie materiálu k objektu, zafarbenie objektu, Opacity.vrstvenie materiálov, povrchová nerovnosť (Bump. Displacement), svetlá
8. UV mapy a textúrovanie polygonálnych a krivkových povrchov
9. Kamera, animácia kamier

10. – 12. animácia v programe Maya (lopta, forwardná animácia, dynamika, driver a driven key, animácia objektu po dráhe trax editor,

Odporúčaná literatúra:

Odporúčaná:

Maya Learning Chanel: <https://www.youtube.com/c/MayaHowTos/featured> youtube.com

Jazyk, ktorého znalosť je potrebná na absolvovanie predmetu:

slovenský jazyk

Poznámky:

Hodnotenie predmetov:

Celkový počet hodnotených študentov: 96

A	B	C	D	E	FX
62,5 %	17,7 %	10,4 %	0 %	4,2 %	5,2 %

Vyučujúci:

doc. Vladimír Malík, ArtD. (cvičiaci, prednášajúci, skúšajúci)
doc. Mgr. Anton Szomolányi, ArtD. (zodpovedný za predmet)

Dátum poslednej zmeny:

1. 12. 2021

Schválil:

doc. Mgr. Anton Szomolányi, ArtD.