INFORMAČNÁ BROŽÚRA
O ŠTÚDIU

OBSAH

OBSAH 2
PRÍHOVOR REKTORA 3
AKADEMICKÍ FUNKCIONÁRI PANEURÓPSKEJ VYSOKEJ ŠKOLY 5
FAKULTY PANEURÓPSKEJ VYSOKEJ ŠKOLY 5
PANEURÓPSKA VYSOKÁ ŠKOLA, N.O. 7
PROSPERITA HOLDING 7
PRACOVISKÁ PANEURÓPSKEJ VYSOKEJ ŠKOLY 8
AKADEMICKÁ KNIŽNICA PEVŠ NA TOMÁŠIKOVEJ UL. 9
FAKULTA INFORMATIKY 10
PRÍHOVOR DEKANA 11
VEDENIE FAKULTY INFORMATIKY PEVŠ 13
ORGÁNY AKADEMICKEJ SAMOSPRÁVY FAKULTY 13
PRACOVISKÁ FAKULTY 14
ÚSTAV APLIKOVANEJ INFORMATIKY FI PEVŠ 14
PROFIL FAKULTY 16
PROFIL ŠTUDIJNÉHO ODBORU 17
ŠTUDIJNÉ ZAMERANIA 19
PROFIL ABSOLVENTA 22
UPLATNENIE ABSOLVENTA V PRAXI 23
ŠTÚDIUM – INFORMÁCIE O KREDITOVOM SYSTÉME 23
ČASOVÝ HARMONOGRAM AKADEMICKÉHO ROKA 2022/2023 25
ŠTUDIJNÉ PLÁNY PRE AKADEMICKÝ ROK 2022/2023 29
STRUČNÝ OPIS PREDMETOV - BAKALÁRSKE ŠTÚDIUM 34
STRUČNÝ OPIS PREDMETOV - MAGISTERSKÉ ŠTÚDIUM 42
PODMIENKY PRIJATIA NA ŠTÚDIUM 45
FINANČNÉ PODMIENKY ŠTÚDIA 47
SÚBEŽNÉ ŠTÚDIUM 49
PROGRAM ERASMUS+ 49
ŠTUDIJNÝ A SKÚŠOBNÝ, DISCIPLINÁRNY A ŠTIPENDIJNÝ PORIADOK PORIADOK PEVŠ ...51
ŠTUDENTSKÉ PÔŽIČKY 51
UBYTOVANIE ŠTUDENTOV 51

PRÍHOVOR REKTORA

Vážení študenti, vážení kolegovia a členovia akademickej obce PEVŠ,

Dovŕšili sme tínedžerský vek a v akademickom roku 2024/2025 vstupujeme do veku dospelosti. Nový akademický rok sa stáva dvadsiatym rokom existencie Paneurópskej vysokej školy. Ďalšie decénium prinesie veľké výzvy nielen z geopolitického aspektu, ale i v našom mikrosvete vzdelávania, v ktorom sme rozhodnutí úspešne obstáť. Som presvedčený, že sme dobre pripravení!

Chceme toho dosiahnuť viac. Mesiace, ktoré sú pred nami, budú náročné. Výzvy, ktoré budeme v blízkej budúcnosti riešiť sú nemalé a musíme sa zodpovedne pripraviť na ich riešenie. Preto bude úlohou nás všetkých rozvíjať naše pracoviská, ktoré budú schopné a pripravené zabezpečiť špičkový pedagogický proces, ako i tvorivú výskumnú a vedeckú prácu, ktorá je nevyhnutná pri príprave špičkových absolventov.

Nie menej dôležité je nielen pasívne sledovanie, ale i aktívne zapájanie sa do celospoločenského diania na prospech a rozvoj našej občianskej a demokratickej spoločnosti.

Nemôžeme zabúdať ani na ďalší aspekt a to je výchova nielen odborná, ale zameranie k zvyšovaniu všeobecnej vzdelanosti a rozhľadenosti našich študentov. Preto budeme naďalej pokračovať v organizovaní prednášok a diskusií s významnými odborníkmi a osobnosťami z praxe a verejného života. K našim základným cieľom patrí i dôsledná realizácia Bolonskej deklarácie, osobitne časti zdôrazňujúcej zvýšenie individuálnej práce a zodpovednosti študentov za vlastné študijné, ako i odborné výsledky. Našim študentom budeme i naďalej poskytovať možnosť internacionálneho štúdia a to či už cez program Erasmus plus, alebo cez bilaterálne dohody našej školy.

Sme na začiatku nového akademického roka. Som presvedčený, ak sa budeme vzájomne podporovať, tak to spoločne úspešne zvládneme!

Prajem Vám učiteľom, zamestnancom, úspešný školský rok, aby sme dosiahli vytýčené ciele a výrazne pokročili v rozvoji našej školy. Milí študenti, Vám osobitne prajem úspešný školský rok. Bez Vášho aktívneho zapojenia náš spoločný úspech nie je možný, a aj preto si veľmi rád kedykoľvek vypočujem Vaše názory a návrhy na zlepšenie.

Želám Vám, ale i nám, veľa síl, zdravia, úspech a pohodu v našom spoločnom snažení.

Dr.h.c. prof. Ing. Juraj Stern, PhD.

rektor PEVŠ

AKADEMICKÍ FUNKCIONÁRI PANEURÓPSKEJ VYSOKEJ ŠKOLY

Rektor
Dr.h.c. prof. Ing. Juraj Stern, PhD.

Prorektorka pre vzdelávaciu činnosť
doc. Ing. Zuzana Vincúrová, PhD.

Prorektor pre výskum, vedu a grantovú politiku
prof. PhDr. Ľudovít Hajduk, PhD.

Adresa
Paneurópska vysoká škola
Tomášikova 20
821 02 Bratislava
Tel.: +421 2 48 208 803
e-mail: rektorat@paneurouni.com

FAKULTY PANEURÓPSKEJ VYSOKEJ ŠKOLY

FAKULTA PRÁVA

Dekanka
doc. JUDr. Katarína Šmigová, PhD. LL.M

Prodekanka pre bakalárske a magisterské štúdium a zahraničné vzťahy
prof. PhDr. JUDr. Lilla Garayová, PhD., LL.M.

Prodekan pre vedeckovýskumnú činnosť, doktorandské štúdium a vnútorný systém kvality
prof. JUDr. Jozef Záhora, PhD

Adresa
Fakulta práva PEVŠ
Tomášikova 20
821 02 Bratislava
Tel: +421 2 48 208 816
e-mail: dekan.fp@paneurouni.com

FAKULTA EKONÓMIE A PODNIKANIA

Dekan
doc. Ing. Tomáš Dudáš, PhD.

Prodekan pre vzdelávanie a styk s verejnosťou
Ing. Ivan Brezina, PhD.

Prodekan pre vedeckú činnosť a zahraničné vzťahy
doc. Ing. Tomáš Dudáš, PhD
– poverený vedením od 1.10.2022

Adresa
Fakulta ekonómie a podnikania PEVŠ
Tematínska 10
851 05 Bratislava
Tel: +421 2 68 203 606
e-mail: dekanat.fep@paneurouni.com

FAKULTA MASMÉDIÍ

Dekanka
prof. PhDr. Iveta Radičová, PhD.

Prodekan pre bakalárske a magisterské štúdium, tajomník fakulty

PHDr. Richard Keklak, PhD.

Prodekan pre vedu a výskum
doc. Ing. Soňa Chovanová Supeková, PhD.

Adresa
Fakulta masmédií PEVŠ
Tematínska 10
851 05 Bratislava
Tel: +421 2 68 203 612
e-mail: dekanat.fm@paneurouni.com

FAKULTA INFORMATIKY

Dekan
RNDr. Ján Lacko, PhD.

Prodekan pre vedeckú činnosť a zahraničné vzťahy
doc. RNDr. Eugen Ružický, CSc.

Prodekan pre pedagogickú činnosť
Funkcia dočasne nie je obsadená

Adresa
Fakulta informatiky PEVŠ
Tematínska 10
851 05 Bratislava
Tel: +421 2 68 203 639
e-mail: dekanat.fi@paneurouni.com

FAKULTA PSYCHOLÓGIE

Dekanka
Mgr. Denisa Newman, PhD.

Prodekanka pre pedagogickú činnosť
PhDr. Henrieta Roľková, PhD.

Prodekanka pre vedecko-výskumnú činnosť, doktorandské štúdium a zahraničné vzťahy
Funkcia dočasne nie je obsadená

Adresa
Fakulta psychológie PEVŠ
Tomášikova 20
821 02 Bratislava
Tel: +421 2 48 208 861
e-mail: dekanat.fps@paneurouni.com

PANEURÓPSKA VYSOKÁ ŠKOLA, N.O.

Riaditeľ
RNDr. Michal Mutňanský
Tel.: +421 2 48 208 811
e-mail: michal.mutnansky@paneurouni.com

Ing. Katarína Ďurjak
Tel.: +421 248 208 811
e-mail: katarina.durjak@paneurouni.com

Obchodný riaditeľ
Ing. Roman Hruška, PhD., LL.M., MBA
Tel.: +421 910 829 281
e-mail: roman.hruska@paneurouni.com

Ekonomické oddelenie
Ing. Marián Čerňanec
Tel.: +421 2 48 208 805
Email: marian.cernanec@paneurouni.com

Bc. Mária Romančíková
Tel.: +421 2 4820 8842
e-mail: maria.romancikova@paneurouni.com

Magdaléna Navarová
Tel.: +421 2 4820 8808
e-mail: magdalena.navarova@paneurouni.com

Adresa
Paneurópska vysoká škola
Tomášikova 20
821 02 Bratislava
Tel.: +421 2 48 208 803
e-mail: rektorat@paneurouni.com

PROSPERITA HOLDING

Prosperita holding a.s. je česká investičná skupina s viac než dvadsaťročnou tradíciou. V rámci vzdelávania sú jej členmi aj významné české vysoké školy – Vysoká škola obchodní v Prahe a Vysoká škola podnikání a práva v Ostrave a Prahe. Toto prepojenie vytvára potenciál pre spoločnú organizáciu štúdia či podujatí.

Prosperita holding je považovaná za jednu z TOP najväčších rodinných spoločností v Českej republike. Do portfólia priemyselného holdingu patrí viac než 30 spoločností a to naprieč odbormi. Okrem iného tiež niekoľko významných tovární (Toma, Energoaqua, Karoseria) a fond Prosperita – OPF globální. Členstvo v Prosperite nám zabezpečuje stabilitu a posúva naše pôsobenie na medzinárodnú úroveň aj v rámci investičného a kapitálového trhu.

PRACOVISKÁ PANEURÓPSKEJ VYSOKEJ ŠKOLY

Kancelá
Ing. Marcela Galovská, PhD.
Tel.: +421 905 741 097
+421 248 208 803
e-mail: rektorat@paneurouni.com

Oddelenie pre medzinárodné vzťahy
Vedúci: JUDr. Slavomír Rudenko, PhD.
Tel.: +421 248 208 807
e-mail: slavomir.rudenko@paneurouni.com
Ing. Radka Straková, PhD.
Tel.: +421 248 208 804
e-mail: radka.strakova@paneurouni.com

Oddelenie pre vzdelávaciu činnosť
Vedúca oddelenia:
PhDr. Alena Mikolajová
Tel.: +421 248208 804,
e-mail: alena.mikolajova@paneurouni.com

Oddelenie ľudských zdrojov PEVŠ n.o.
Mgr. Marta Briestenská
Tel.: +421 248 208 876
e-mail: marta.briestenska@paneurouni.com
Margita Sikhartová
Tel.: +421 248 208 858
e-mail: margita.sikhartova@paneurouni.com

Oddelenie registratúry
Ing. Ľudmila Tekulová
Tel.:+421 248 208 862
e-mail: ludmila.tekulova@paneurouni.com

Oddelenie marketingu
Mgr. Michaela Mrázová
Tel.: +421 917 341 742
e-mail: marketing@paneurouni.com
Bc. Samuel Galica
Tel.: +421 910 476 801
e-mail: marketing@paneurouni.com

Oddelenie IT PEVŠ, n.o.
Vedúci oddelenia:
Bc. Peter Roman
Tel.: +421 905 885 751
e-mail: peter.roman@paneurouni.com

Technická podpora, Prolongácie preukazov
Roman Rosinský
Tel.: +421 905 885 751
e-mail: roman.rosinsky@paneurouni.com
preukaz@paneurouni.com

Systémová integrátorka UIS
(Fakulta práva, Fakulta psychológie)
Mgr. Lenka Sekretárová
Tel.: +421 904 459 561
e-mail: lenka.sekretarova@paneurouni.com

Systémový integrátor UIS
(Fakulta ekonómie a podnikania, Fakulta masmédií, Fakulta informatiky)
Mgr. Jozef Sisák
Tel.: +421 917 521 298
e-mail: jozef.sisak@paneurouni.com

Adresa
Paneurópska vysoká škola
Rektorát
Tomášikova 20

AKADEMICKÝ SENÁT PANEURÓPSKEJ VYSKOLEJ ŠKOLY

Predseda
doc. JUDr. Andrej Karpat, PhD.
(Fakulta práva)

Podpredsedníčka za zamestnaneckú časť
Ing. Anna Kotásková, PhD.
(Fakulta ekonómie a podnikania)

Podpredseda za študentskú časť
Bc. Michal Drobný
(Fakulta informatiky)

Tajomníčka
JUDr. Andrea Vitkóová, PhD.
(Fakulta práva)

Vysvetlivky:
FM - Fakulta masmédií
FEP - Fakulta ekonómie a podnikania
FI - Fakulta informatiky
FP - Fakulta práva
FPS - Fakulta psychológie

Členovia – zamestnanecká časť
prof. PhDr. Stanislav Benčič, PhD. (FM)
doc. Ing. Marek Csabay, PhD. (FEP)
doc. PhDr. Michal Čerešník, PhD. (FPS)
prof.. JUDr. Denisa Dulaková, PhD. (FP)
PhDr. Beáta Dvorská, PhD. (FPS)
Ing. Marcela Galovská, PhD. (ostatné časti PEVŠ)
Ing. Július Hlaváč, PhD. (FI)
doc. PhDr. Martin Kasarda, Dr. (FM)
prof. Ing. Štefan Kozák, PhD. (FI)
PhDr. Alena Mikolajová (ostatné časti PEVŠ)
PhDr. Henrieta Roľková, PhD. (FPS)
prof. RNDr. Beáta Stehlíková, CSc. (FEP)
doc. Mgr. Anton Szomolányi, Art.D. (FM)
Ing. Juraj Štefanovič, PhD. (FI)

Členovia – študentská časť
Danuša Černegová (FPS)
Patrícia Poláková (FEP)
Michael Kapusta (FP)
Patrik Koska (FM)
Sophia Lukáčiková (FP)
Adriana Petrášková (FEP)
Luboš Sčensný (FPS)
Vladimír Tomko (FI)
Veronika Trnková (FM)

AKADEMICKÁ KNIŽNICA PEVŠ NA TOMÁŠIKOVEJ UL.

Vedúca knižnice
a evidencia publikačnej činnosti
Bc. Katarína Škorvagová
Tel.: + 421 2 48 208 810
(pobočka Tomášikova ul.)
+ 421 2 68 203 602
(pobočka Tematínska ul.)
e-mail: katarina.skorvagova@paneurouni.com

Ohlasy na publikačnú činnosť
Knižničné a informačné služby
Zuzana Trebuľová
Tel.: +421 2 48 208 859
e-mail: zuzana.trebulova@paneurouni.com

Knižničné a informačné služby
Tel.: +421 2 48 208 844
e-mail: kniznica@paneurouni.com

Adresa
Paneurópska vysoká škola
Akademická knižnica
Tomášikova 20
P. O. BOX 12
821 02 Bratislava 2

FAKULTA INFORMATIKY

PONUKA ŠTÚDIA

- Aplikovaná informatika (Bc.)
- Aplikovaná informatika (Mgr.)
- Aplikovaná informatika (RNDr.)

ŠTUDIJNÉ ZAMERANIA - Bc.

- Informačné systémy pre Priemysel 4.0
- Technilógie virtuálnej reality a dizajn

ŠTUDIJNE ZAMERANIA - Mgr.

- Inteligentné informačné systémy pre Priemysel 4.0
- Aplikácie virtuálnej a rozšírenej reality

PRÍHOVOR DEKANA

Milé študentky a študenti,

vitajte na Fakulte informatiky Paneurópskej vysokej školy v Bratislave. Spoločne začíname 16. akademický rok našej fakulty. Srdečne vítam tých z Vás, ktorí nastupujú do prvého ročníka na I. aj II. stupni štúdia ale aj študentky a študentov, ktorí pokračujú v štúdiu vo vyšších ročníkoch.

Tím interných a externých pracovníkov fakulty zložený z profesorov, docentov, odborných asistentov a lektorov sa Vám bude snažiť odovzdať vedomosti a odkryť krásu informatiky v jej jednotlivých oblastiach, ktoré majú dosah na život každého človeka. Zvolili ste si štúdium, ktoré si vyžaduje množstvo individuálnej práce a prípravy, pretože štúdium Informatiky v študijnom programe Aplikovaná informatika Vám dá rozhľad v rôznych informatických odboroch a ich zladenie nie je jednoduché. Verím však, že vďaka podpore učiteľov štúdium zvládnete.

Aj počas tohto akademického roka sa môžete spoľahnúť na podporu vo forme výučbových materiálov a svetových zdrojov, ktoré sa Vám snažíme na viacerých predmetoch sprístupňovať aj vďaka našej širokej medzinárodnej spolupráci s významnými univerzitami v Európe a aj v rámci celého sveta. Naši pedagógovia sa zúčastňujú na riešení domácich i medzinárodných vedeckých úloh a grantov a snažia sa Vám sprostredkovať najnovšie vedomosti zo svojich vedeckých zameraní.

Študujete na vysokej škole, pre ktorú ste stredobodom. Celý tím pedagogických aj nepedagogických pracovníkov sa bude snažiť, aby Vaše štúdium prebehlo s čo najmenšími problémami. Chceme sa odlíšiť od iných vysokých škôl najmä servisom, ktorý Vám počas štúdia budeme poskytovať. Počas môjho mandátu presadzujem otvorenú, korektnú a efektívnu komunikáciu s Vami a to isté vyžadujem aj od svojich kolegov. Chceme vytvoriť podnetné prostredie, v ktorom nebude naším cieľom to, aby ste memorovali poznatky, ale aby sme vyvolali diskusiu, Váš hlad po hlbších vedomostiach a záujem o jednotlivé témy v rámci informatiky. Je pre nás dôležité, aby ste sa pýtali, premýšľali a hľadali odpovede. Vďaka rozumnému počtu študentov našej fakulty sa Vám môžeme venovať individuálne, môžeme Vás podporiť vo Vašej študijnej oblasti a poskytnúť Vám priestor pre rozvoj Vašich individuálnych zručností. V rámci Vášho štúdia sa snažíme Váš rozvrh prispôsobiť tomu, aby ste mali možnosť popri štúdiu pracovať v danom odbore. Prepojenie vysokoškolského vzdelávania so zručnosťami, ktoré získate v praxi, je neoceniteľné a ukazuje sa to na úspešnom uplatnení našich absolventov.

Vaše štúdium u nás bude podporené špecializovanými laboratóriami vybavenými modernými prostriedkami pre jednotlivé špecializácie. Tieto laboratóriá priebežne dopĺňame a meníme, aby sme reagovali na moderné trendy v oblasti informatiky a s ňou prepojených odborov. Laboratóriá máte možnosť využívať nielen počas výučby, ale aj pri realizácii Vašich záverečných prác. Výskum, ktorý realizujeme na našej fakulte, je úzko prepojený aj so vzdelávaním, a preto Vás radi privítame aj ako súčasť jednotlivých výskumných tímov a budeme radi, ak sa do výskumu zapojíte ako priami členovia výskumných tímov alebo prostredníctvom riešenia tém Vašich záverečných prác.

Okrem štúdia na našej Fakulte informatiky máte možnosť v rámci programu Erasmus+ stráviť semester štúdia na niektorej z našich partnerských univerzít v zahraničí. Je to neoceniteľná skúsenosť, ktorá Vám otvára nové obzory. Preto ak môžete, pokúste sa ju využiť. Rovnako máme možnosť každoročne privítať študentov zo zahraničia u nás.

Vám, milé študentky a študenti, želám najmä veľa zdravia, tvorivých myšlienok a spokojnosti pri Vašom štúdiu i s Vašimi študijnými výsledkami, a Vám, vážené kolegyne a vážení kolegovia, želám nadšených, pohotových a motivovaných študentov a veľa tvorivého nadšenia nielen pri výučbe, ale aj v rámci Vašich výskumných aktivít.

RNDr. Ján Lacko, PhD.
dekan Fakulty informatiky

VEDENIE FAKULTY INFORMATIKY PEVŠ

Dekan
RNDr. Ján Lacko, PhD.
tel.: 02/6820 3637
e-mail: jan.lacko@paneurouni.com

Prodekan pre vedeckú činnosť a zahraničné vzťahy
doc. RNDr. Eugen Ružický, CSc.
tel: 02/6820 3636
e-mail: eugen.ruzicky@paneurouni.com

Prodekan pre pedagogickú činnosť
Funkcia dočasne nie je obsadená

Tajomníčka fakulty
Mgr. Miriam Mistríková
tel.: 02/6820 3639
e-mail: miriam.mistrikova@paneurouni.com

Adresa
Fakulta informatiky PEVŠ
Tematínska 10
851 05 Bratislava

Korešpondenčná adresa
Fakulta informatiky
Paneurópska vysoká škola
Tomášikova 20
P.O.BOX 12
820 09 Bratislava 29

ORGÁNY AKADEMICKEJ SAMOSPRÁVY FAKULTY

AKADEMICKÝ SENÁT PANEURÓPSKEJ VYSOKEJ ŠKOLY

Predseda
doc. JUDr. Andrej Karpat, PhD.
(Fakulta práva)

Podpredsedníčka za zamestnaneckú časť
Ing. Anna Kotásková, PhD.
(Fakulta ekonómie a podnikania)

Podpredseda za študentskú časť
Bc. Michal Drobný
(Fakulta informatiky)

Tajomníčka
JUDr. Andrea Vitkóová, PhD.
(Fakulta práva)

Členovia – zamestnanecká časť
prof. PhDr. Stanislav Benčič, PhD. (FM)
doc. Ing. Marek Csabay, PhD. (FEP)
doc. PhDr. Michal Čerešník, PhD. (FPS)
prof. JUDr. Denisa Dulaková, PhD. (FP)
PhDr. Beáta Dvorská, PhD. (FPS)
Ing. Marcela Galovská, PhD. (ostatné časti PEVŠ)
Ing. Július Hlaváč, PhD. (FI)
doc. PhDr. Martin Kasarda, Dr. (FM)
prof. Ing. Štefan Kozák, PhD. (FI)
PhDr. Alena Mikolajová (ostatné časti PEVŠ)
PhDr. Henrieta Roľková, PhD. (FPS)
prof. RNDr. Beáta Stehlíková, CSc. (FEP)
doc. Mgr. Anton Szomolányi, Art.D. (FM)
Ing. Juraj Štefanovič, PhD. (FI)

Členovia – študentská časť
Danuša Černegová (FPS)
Patrícia Poláková (FEP)
Michael Kapusta (FP)
Patrik Koska (FM)
Sophia Lukáčiková (FP)
Adriana Petrášková (FEP)
Luboš Sčensný (FPS)
Vladimír Tomko (FI)
Veronika Trnková (FM)

Vysvetlivky:
FM - Fakulta masmédií
FEP - Fakulta ekonómie a podnikania
FI - Fakulta informatiky
FPS - Fakulta psychológie
FP - Fakulta práva

VEDECKÁ RADA

Predseda
RNDr. Ján Lacko, PhD.

Podpredseda
prof. RNDr. Gabriel Juhás, PhD.

Členovia
prof. RNDr. Beáta Stehlíková, CSc.
prof. Ing. Štefan Kozák, PhD.
doc. RNDr. Eugen Ružický, CSc.
Ing. Juraj Štefanovič, PhD.
Ing. Július Hlaváč, PhD.
Ing. Erik Chromý, PhD.

Externí členovia
prof. Ing. Peter Farkaš, DrSc.
doc. RNDr. Andrej Ferko, PhD.
doc. Ing. Ladislav Hluchý, PhD.
doc. Ing. Ladislav Hudec, PhD.

DISCIPLINÁRNA KOMISIA

Predseda
doc. RNDr. Eugen Ružický, CSc.

Členovia zamestnaneckej časti
Ing. Július Hlaváč, PhD.
Ing. Juraj Štefanovič, PhD.

Členovia študentskej časti
Bc. Michal Drobný
Vladimír Tomko

PRACOVISKÁ FAKULTY

Sekretariát dekana
Mgr. Miriam Mistríková
tel.: 02/6820 3639
e-mail: dekanat.fi@paneurouni.com

Sekretariát dekana a referentka pre rigorózne konanie
Mgr. Miriam Mistríková
tel.: 02/6820 3639
e-mail: miriam.mistrikova@paneurouni.com

Študijné oddelenie
Ing. Jarmila Hurtošová
tel.: 02/6820 3651, 02/6820 3604
e-mail: studijne.fi@paneurouni.com

ÚSTAV APLIKOVANEJ INFORMATIKY FI PEVŠ

Vedúci Ústavu aplikovanej informatiky
Ing. Juraj Štefanovič, PhD.
tel: 02/6820 3692
e-mail: juraj.stefanovic@paneurouni.com

Pracovníci Ústavu aplikovanej informatiky

Funkčné miesto profesor
prof. Ing. Peter Farkaš, DrSc.
tel: 02/6820 3685
e-mail: peter.farkas@paneurouni.com

prof. Ing. Štefan Kozák, PhD.
tel: 02/6820 3636
e-mail: stefan.kozak@paneurouni.com

doc. RNDr. Eugen Ružický, CSc.
tel: 02/6820 3636
e-mail: eugen.ruzicky@paneurouni.com

prof. RNDr. Gabriel Juhás, PhD.
tel: 02/68203641
e-mail: gabriel.juhas@paneurouni.com

Funkčné miesto docent
RNDr. Ján Lacko, PhD.
tel: 02/6820 3637
e-mail: jan.lacko@paneurouni.com

Ing. Juraj Štefanovič, PhD.
tel: 02/6820 3692
e-mail: juraj.stefanovic@paneurouni.com

Ing. Erik Chromý, PhD.
tel: 02/6820 3692
e-mail: erik.chromy@paneurouni.com

Odborní asistenti
Ing. Július Hlaváč, PhD.
tel: 02/6820 3685
e-mail: julius.hlavac@paneurouni.com

EXTERNÍ PRACOVNÍCI

Ing. Ivana Budinská, PhD.
Ing. Ján Cigánek, PhD.
RNDr. Karol Csivre
doc. RNDr. Michal Demetrian, PhD.
Bc. Michal Drobný
Ing. Bc. Pavol Frešo
doc. Ing. Oto Haffner, PhD.
Ing. Norbert Hodža.
doc. RNDr. Tatiana Jajcayová, PhD.
Mgr. Ing. Erika Jurišová, PhD.
doc. Ing. Erik Kučera, PhD.
Ing. Milan Mladoniczky
Ing. Jozef Sobinovský
Mgr. Marek Špilda

PROFIL FAKULTY

Fakulta informatiky Paneurópskej vysokej školy vznikla 28. júla 2008, kedy jej bolo na základe záverov akreditačného konania priznané ministrom školstva Slovenskej republiky právo uskutočňovať bakalárske vysokoškolské vzdelávanie. Magisterské štúdium je akreditované od akademického roka 2014/2015. Fakulta informatiky PEVŠ tak uskutočňuje vzdelávanie v študijnom odbore Informatika na bakalárskom i magisterskom stupni v rovnomenných študijných programoch Aplikovaná informatika.

V súčasnosti je Fakulta informatiky Paneurópskej vysokej školy (FI PEVŠ) modernou, výskumno-vzdelávacou inštitúciou. Má akreditované tri študijné programy. Všetky akreditované študijné programy sú v súlade s európskym kreditovým systémom a sú uznávané aj v zahraničí. Vzdelávanie vychádza z vlastného vedeckého výskumu a je orientované na potreby praxe. Absolventi Fakulty informatiky patria k najúspešnejším a najlepšie zarábajúcim na trhu práce.

Štúdium na fakulta je zamerané na vzdelávanie a prípravu odborníkov z oblasti informačných technológií, ktorí na základe nadobudnutých poznatkov z teórie a aplikácií informačných technológií a získaných zručností sú pripravení integrovane pristupovať k modelovaniu a riešeniu informatických úloh v rôznych oblastiach spoločnosti: priemysel, bankovníctvo, zdravotníctvo a služby. Dynamika súčasnej spoločnosti je do veľkej miery udržovaná rozširovaním a prehlbovaním využívania moderných informačných technológií a systémov. Svojou orientáciou na aplikované odbory fakulta chce prispieť k zníženiu deficitu informatických odborníkov v priemyselných aj servisných rezortoch na Slovensku.

Štandardná dĺžka bakalárskeho študijného programu na Fakulte informatiky je tri až štyri roky, a to tri roky v dennom štúdiu a externom štúdiu od akademického roka 2023/2024 a štyri roky v externom štúdiu od akademického roka 2022/2023 a neskorších rokoch. Štúdium končí bakalárskou štátnou skúškou, ktorej súčasťou je aj obhajoba záverečnej bakalárskej práce, a udelením akademického titulu „bakalár“. Na bakalárske štúdium nadväzuje magisterské štúdium v štandardnej dĺžke dva až dva a pol roka, a to dva roky v dennom štúdiu a externom štúdiu od akademického roka 2023/2024 a dva a pol roka v externom štúdiu od akademického roka 2022/2023 a neskorších rokoch.

Absolventi študijného odboru Informatika a iných príbuzných programov, ktorí získali titul „magister”, môžu vykonať rigoróznu skúšku, ktorej súčasťou je obhajoba rigoróznej práce. Po vykonaní skúšky im Fakulta informatiky PEVŠ na základe priznaných práv udelí akademický titul „doktor prírodných vied – RNDr.“

PROFIL ŠTUDIJNÉHO ODBORU

Bakalársky študijný program Aplikovaná informatika so štandardnou dĺžkou tri pre denné a štyri roky pre externé štúdium je vytvorený tak, aby prednostne pripravoval absolventov na trh práce a zároveň poskytoval dostatočný rámec na získanie vysokoškolského vzdelania tým uchádzačom, ktorí po absolvovaní stredných škôl úspešne pôsobia v oblasti informatiky. Absolventi sú pripravovaní na uplatnenie v rôznych odvetviach hospodárskeho života, vo verejnom a aj v súkromnom sektore, v priemysle, bankovníctve, doprave, zdravotníctve, ekológii, službách. Okrem základných znalostí informatiky a príslušnej aplikačnej domény získajú bakalári v odbore aplikovanej informatiky základné vedomosti z modelovania systémov, riadenia, virtuálnej reality pre ich uplatnenie v rôznych oblastiach národného hospodárstva. Dokážu analyzovať, navrhovať, implementovať, rozširovať, prispôsobovať a využívať najnovšie informačno-komunikačné technológie a systémy.

Absolventi bakalárskeho štúdia získajú celkový prehľad v odbore, dokážu porozumieť nielen teoretickým základom, ale aj ako sa získané vedomosti a zručnosti dajú efektívne využiť v praktických oblastiach. Počas štúdia získavajú základ na neskoršie dopĺňanie znalostí, ktoré so sebou prináša vývoj v odbore aplikovanej informatiky.

Absolventi študijného programu sú dostatočne pripravovaní na štúdium magisterského študijného programu v odbore Informatika.

Magisterský študijný program aplikovaná informatika so štandardnou dĺžkou dva roky pre denné štúdium a dva a pol roka pre externé štúdium je zameraný na bezpečnosť informačných systémov, inteligentné informačné systémy pre Priemysel 4.0 a na aplikácie virtuálnej a rozšírenej reality. Absolventi sú pripravovaní na uplatnenie v rôznych oblastiach priemyslu, bankovníctva, zdravotníctva, energetike, ekológií a službách, vo verejnom a aj v súkromnom sektore. Absolventi sú schopní navrhovať a implementovať pokročilé informačno-komunikačné technológie a systémy, prevádzkovať a riadiť informačné systémy, analyzovať IKT systémy z hľadiska ich inteligencie a pre širokospektrálnu oblasť praxe.

Najúspešnejší absolventi študijného programu sú dobre pripravovaní na doktorandské štúdium v odbore Informatika. V súlade s novými pravidlami a štandardizáciou študijných programov sa pripravuje na fakulte zavedenie doktorandského študijného programu v študijnom odbore Informatika.

Rigorózne konanie

Fakulta informatiky Paneurópskej vysokej školy je oprávnená uskutočňovať rigorózne skúšky a obhajoby rigoróznych prác v študijnom odbore Informatika. Po ich vykonaní môže udeľovať akademický titul „doktor prírodných vied“ (RNDr).

Rigorózne konanie sa začína:

- voľbou témy rigoróznej práce

Zoznam tém rigoróznych prác na akademický rok vypisuje a zverejňuje dekan fakulty na webovej stránke fakulty. Uchádzač môže po dohode s predsedom rigoróznej komisie predložiť aj vlastnú tému rigoróznej práce.

- a podaním prihlášky.

Podávať prihlášky na rigorózne konanie možno priebežne počas roka.

ŠTUDIJNÉ ZAMERANIA

INFORMAČNÉ SYSTÉMY PRE PRIEMYSEL 4.0

Absolventi tohoto študijného zamerania získajú v procese výučby predmetu vedomosti o štruktúrach a nových formách riadenia procesov, ktoré sú založené na metodike Priemysel 4.0, kyberneticko-fyzikálnych systémoch, Internetu veci (IoT), Priemyselného internetu vecí (IIoT), Big data, Cloudových službách, virtuálnej a zmiešanej reality. V priebehu výučby sa študenti naučia modelovať, projektovať, konfigurovať a riadiť výrobné procesy s podporou inteligentných IKT technológií a systémov Získajú zároveň potrebné vedomostí a zručnosti pre efektívnu aplikáciu týchto moderných techník do nových moderných výrob. Pre účely modelovania a riadenia budú študenti využívať podporné programové systémy využívané v priemysle, umožňujúce modelovať, konfigurovať a optimalizovať výrobné linky na základe reálnych údajov a projektov z priemyselnej praxe (automobilový priemysel, potravinársky priemysel, energetika, farmaceuticky priemysel, a pod.)

Absolventi študijného zamerania nájdu uplatnenie v oblasti modelovania, projektovania a riadenia komplexných výrobných procesov. Naučia sa základným postupom aplikácie metodiky Priemysel 4.0 s využitím integrujúcich systémov na báze IoT, IIoT, Cloudov a Big data Analytics. V oblasti Big Data a Data miningu získajú absolventi také vedomosti, ktoré im umožnia efektívne pracovať s procesmi, ktoré obsahujú veľké množstvo dát (priemysel, bankovníctvo, služby, obchod a pod.). Budú schopní zvládnuť celý zložitý proces od zberu, prípravy dát, modelovanie, riadenie, aplikáciu a analytické hodnotenie realizovaných aplikácií. Súčasťou výučby v študijnom zameraní je exkurzia do vybraných priemyselných podnikov. Po úspešnom absolvovaní bloku voliteľných predmetov získajú absolventi certifikát.

TECHNOLÓGIE VIRTUÁLNEJ REALITY A DIZAJN

Študent po absolvovaní predmetov spadajúcich do tohto zamerania získa komplexné znalosti v oblasti spracovania vizuálnych informácii vo forme aplikácii pre virtuálnu a rozšírenú realitu a spracovania a prípravy multimediálnych dát, schopnosť navrhovať aplikácie pre virtuálnu a rozšírenú realitu v oblasti herného priemyslu, simulácií ale aj v oblasti vizualizácie dát. Študent sa v rámci štúdia zoznámi s rozličnými SW nástrojmi ale aj HW zariadeniami pre virtuálnu a rozšírenú realitu. Po úspešnom absolvovaní bloku predmetov získa študent certifikát.

Absolventi zamerania sa môžu uplatniť ako analytici v oblasti vývoja počítačových hier a zábavného priemyslu, realizácii simulácii s podporou virtuálnej a rozšírenej reality, ale aj v oblastiach spracovania multimediálnych informácii a vývoja webových aplikácii. Vďaka poznatkom z oblastí počítačovej grafiky a virtuálnej a rozšírenej reality sa uplatnia aj ako kreatívny vývojári v digitálnych agentúrach, či v oblastiach spracovania vizuálnych informácii v strojárstve, architektúre, cestovnom ruchu alebo v oblasti zachovávania kultúrneho dedičstva.

INTELIGENTNÉ INFORMAČNÉ SYSTÉMY PRE PRIEMYSEL 4.0

Študijné zameranie predstavuje moderný interdisciplinárny smer výučby rozvíjaný aktuálne na univerzitách tak v Európe ako aj vo svete. Synergicky spája najnovšie poznatky z viacerých vedných a aplikačných oblasti do nových digitalizovaných výrob, výrobkov, priemyselných procesov, zdravotníctva, služieb v súlade s trendmi deklarovanými vo výzve Industry4.0.

Výučba predmetov v novom študijnom zameraní je realizovaná v združených laboratóriách FI PEVŠ, ktoré umožňujú multidisciplinárne vzdelávanie tak teoretického ako aj praktického charakteru. Multidisciplinárne vzdelávanie má za cieľ získanie vedomostí a zručností pri analýze, modelovaní, simulácií a riadení procesov pomocou moderných programových systémov, Internetu vecí, virtuálnej a zmiešanej reality a metód umelej inteligencie. Pre praktické formy výučby sú v laboratóriách umiestnené fyzikálne modely procesov a výrobných liniek, inteligentných komponentov a snímačov napojených na počítačové, riadiace, vizualizačné a komunikačné systémy.

Absolvent tohto zamerania:

- získa úplné vysokoškolské vzdelanie 2. stupňa v študijnom odbore Aplikovaná informatika s orientáciou na inteligentné systémy a technológie v priemysle a službách s využitím metód a algoritmov umelej inteligencie,
- bude pripravený na riešenie teoretických a praktických úloh zameraných na modernu štruktúru riadenia výrob, projektovanie a optimalizáciu výrobných liniek, riadiace, komunikačné a navigačné systémy, virtuálnu a zmiešanú realitu,
- získa teoretické a praktické vedomosti a zručnosti pre vývoj a aplikáciu inteligentných informačných, komunikačných, riadiacich a diagnostických systémov do moderných platforiem priemyselných výrob, automobilových výrob, procesov v zdravotníctve, bankovníctve a služieb,
- nájde uplatnenie pri vývoji, implementácii a prevádzke komplexných inteligentných informačných komunikačných a riadiacich systémov v rôznych oblastiach priemyslu, dopravy a služieb.

APLIKÁCIE VIRTUÁLNEJ A ROZŠÍRENEJ REALITY

V rámci zamerania získajú študenti komplexné znalosti v oblasti spracovania vizuálnych informácii a ich transformácie pre aplikácie virtuálnej a rozšírenej reality v rozličných doménach (zdravotníctvo, médiá, kultúrne dedičstvo a priemysel). Vďaka modernému vybaveniu v Laboratóriu virtuálnej a rozšírenej reality a v ďalších laboratóriách fakulty majú študenti prístup ku kvalitným zariadeniam nevyhnutným pre ich budúcu prácu v danej doméne Aplikovanej informatiky.
Absolvent tohto zamerania:

- získa úplné vysokoškolské vzdelanie 2. stupňa v študijnom odbore Aplikovaná informatika s orientáciou na virtuálnu a rozšírenú realitu a technológie, ktoré ich využívajú
- bude pripravený na riešenie teoretických a praktických úloh v doménach zdravotníctva, priemyslu, médií a kultúrneho dedičstva súvisiacich so spracovaním vizuálnych dát.
- získa praktické skúsenosti s vývojom aplikácii pre virtuálnu a rozšírenú realitu s využitím moderného HW a SW vybavenia.

PROFIL ABSOLVENTA

Aplikovaná informatika

Absolvent bakalárskeho štúdia študijného programu Aplikovaná informatika v študijnom odbore informatika po prvom stupni vzdelávania má prierezové vedomosti odboru v oblasti IS (informačných systémov) so zameraním na aplikačné využitie informačných technológií a systémov najmä na praktickej úrovni, zodpovedajúcej súčasnému stavu poznania a má široké vedomosti a porozumenie v aplikáciách informatiky v priemysle a službách v oblasti modelovania, simulácie, riadenia, databázových systémov, spracovaní vizuálnych dát, vrátane poznania praktických súvislostí a vzťahov k súvisiacim odborom. Absolvent dokáže aktívnym spôsobom získavať informácie a využívať ich na riešenie praktických úloh v širokospektrálnej oblasti Informatiky s cieľom riešiť praktické úlohy v odbore s využitím obvyklých výskumných a vývojových postupov, s kritickým posúdením ich vhodnosti a primeranosti. V rámci kompetencií dokáže riešiť odborné úlohy a koordinovať čiastkové činnosti a niesť zodpovednosť za výsledky tímu. Dokáže identifikovať a zhodnotiť etické, sociálne a ďalšie súvislosti riešených problémov a vie samostatne získavať nové poznatky a aktívne rozširovať svoje vedomosti v danej oblasti. Získané vedomosti, zručnosti a kompetencie sú viazané na ukončenie štúdia študijného programu prvého stupňa vysokoškolského vzdelávania a umožnia absolventovi pokračovanie ďalšieho vzdelávania v II a III. stupni v oblasti informatiky a nadväzných blízkych odboroch štúdia na univerzitách v SR a v zahraničí.

Absolvent magisterského štúdia študijného programu Aplikovaná informatika v študijnom odbore informatika po druhom stupni vzdelávania má hlboké a prierezové vedomosti v špecializovanej oblasti, vrátane poznania súvislostí a vzťahov k súvisiacim odborom a pozná a rozumie teóriám, vývojovým trendom, metódam a postupom, ktoré sú využívané v odbore, s možným uplatnením vo vede a výskume v oblastiach v oblastiach modelovania, simulácie a riadenia, bezpečnosti informačných systémov, návrhu inteligentných aplikácií v oblasti Priemyslu 4.0 , službách a aplikácií virtuálnej a rozšírenej reality v rozličných doménach. Absolvent dokáže aktívnym spôsobom získavať nové znalosti a informácie, integrovať a využívať ich v aplikáciách pre rozvoj odboru a svojej špecializácie, dokáže tvorivým spôsobom riešiť teoretické i praktické úlohy v odbore s využitím nových poznatkov v oblasti vývoja SW a HW prostriedkov, výskumných a vývojových postupov a vie prispievať k rozvoju odboru Informatika získavaním nových vedomostí pri riešení uvedených úloh s presahom do ďalších domén v rámci špecializácie. V rámci kompetencii dokáže riešiť náročné problémy, koordinovať postupy v tímoch a samostatne a zodpovedne rozhodovať v meniacom sa prostredí, je pripravený niesť zodpovednosť za svoju činnosť a rozhodnutia s prihliadnutím na širšie spoločenské dôsledky a vie formulovať informácie o postupe a výsledkoch riešenia úloh, komunikovať o odborných názoroch s odborníkmi. Získané vedomosti, zručnosti a kompetencie sú viazané na ukončenie štúdia študijného programu druhého stupňa vysokoškolského vzdelávania.

UPLATNENIE ABSOLVENTA V PRAXI

Absolventi bakalárskeho štúdia sa uplatnia v povolaniach v štátnej a súkromnej sfére identifikovaných na základe národnej sústavy povolaní s prihliadnutím na príslušný stupeň vzdelania a kompetencie a zručnosti absolventov. Uvedené podľa SK ISCO-08.

- 2514000 - Aplikačný programátor
- 2166003 - Web dizajnér
- 2166007 - Dizajnér vizuálnej a multimediálnej komunikácie
- 2519001 - IT tester
- 2421003 - Projektový špecialista (projektový manažér)
- 2511001 - IT konzultant
- 2521002 - Správca databáz
- 2512001 - Systémový programátor
- 2522001 - Správca informačného systému

Vďaka zvolenej špecializácií je absolvent pripravený aj na vykonávanie povolaní v oblasti vývoja a implementácie IS, bezpečnosti IS, implementácií postupov efektívneho zavádzania IS v rámci Priemyslu 4.0, služieb a pri návrhu a implementácii aplikácií s využitím IoT, IIoT, Cloudov a vizuálneho spracovávania dát.

Absolventi magisterského štúdia sa uplatnia v povolaniach, ktoré vyžadujú tvorivú výskumnú a vývojovú činnosť v širokospektrálnej oblasti IKT na univerzitách, výskumných ústavoch, firmách a v štátnej a súkromnej sfére identifikovaných na základe národnej sústavy povolaní s prihliadnutím na príslušný stupeň vzdelania a kompetencie a zručnosti absolventov. Uvedené podľa SK ISCO- 08.

- 2511003 - Analytik informačných a komunikačných technológií
- 2521003 - Databázový analytik
- 2521001 - Databázový dizajnér
- 2523000 - Špecialista v oblasti počítačových sietí
- 2511002 - IT architekt, projektant
- 1330002 - Riadiaci pracovník (manažér) prevádzky informačných technológií
- 1330001 - Riadiaci pracovník (manažér) riešení informačných technológií
- 2512002 - Softvérový architekt, dizajnér
- 2513001 - Vývojár multimediálnych aplikácií
- 2166003 - Web dizajnér

Vďaka zvolenej špecializácií je absolvent pripravený aj na vykonávanie povolaní širokospektrálnej oblasti IS, bezpečnosti informačných systémov, zavádzaní IS platforiem na báze IoT, IIoT a vo vývoji a aplikácií metód virtuálnej a rozšírenej reality v rôznych doménach priemyslu, zdravotníctva, vzdelávania a služieb. Absolvent po ukončení štúdia získa také vedomosti a zručnosti, ktoré mu umožnia pokračovať v ďalšom vzdelávaní na III. stupni v oblasti informatiky, kybernetiky a umelej inteligencie.

ŠTÚDIUM – INFORMÁCIE O KREDITOVOM SYSTÉME

Základné pravidlá a podmienky tvorby študijných plánov študenta definuje Študijný a skúšobný poriadok PEVŠ uverejnený na konci tohto sprievodcu štúdiom. Pri zápise predmetov študent vychádza zo študijného plánu a rešpektuje podmienky voľby predmetov, odporúčané následnosti, kapacitné a časové ohraničenie.

Pri tvorbe študijného plánu na akademický rok si študent povinne zapisuje:

- všetky povinné predmety určené učebným plánom,
- určený počet predmetov z jednotlivých skupín povinne voliteľných a výberových predmetov.

Študent si zapisuje predmety tak, aby mu počet kreditov, ktoré môže získať ich úspešným absolvovaním, stačil v danom období na splnenie podmienky na pokračovanie v štúdiu alebo na jeho riadne skončenie.

KREDITOVÝ SYSTÉM ŠTÚDIA

Organizácia štúdia na Fakulte informatiky je založená na kreditovom systéme. Kreditový systém štúdia využíva zhromažďovanie a prenos kreditov. Umožňuje prostredníctvom kreditov hodnotiť záťaž študenta spojenú s absolvovaním jednotiek študijného programu v súlade s pravidlami stanovenými v študijnom programe a zároveň umožňuje študentovi podieľať sa na tvorbe svojho študijného plánu.

Štandardná požadovaná záťaž na študenta za celý akademický rok v dennej forme štúdia ako aj externej forme od akademického roku 2023/2024 je vyjadrená počtom 60 kreditov. Štandardná požadovaná záťaž na študenta za celý akademický rok v externej forme štúdia od akademického roku 2022/2023 a neskorších rokoch je vyjadrená počtom najviac 48 kreditov. K postupu do vyššieho ročníka, resp. ďalšieho roka štúdia musí študent v dennej forme štúdia ako aj externej forme od akademického roku 2023/2024 získať minimálne 40 kreditov počas predchádzajúceho akademického roka a študent v externej forme štúdia od akademického roku 2022/2023 a neskorších rokoch minimálne 30 kreditov počas predchádzajúceho akademického roka.

Minimálny počet kreditov je potrebné získať v predmetoch, ktoré sú pre daný akademický rok študentovi riadne predpísané akreditovaným študijným plánom v prípade štandardnej dĺžky štúdia, alebo v predmetoch, ktoré má študent zapísané v prípade rozloženia štúdia nad rámec štandardnej dĺžky štúdia v zmysle príslušných ustanovení zákona č. 131/2002 Z. z. o vysokých školách. Do minimálneho počtu kreditov potrebných na ďalší postup v štúdiu sa nezapočítavajú kredity z predmetov prenesených z nižšieho ročníka.

Celkový počet kreditov potrebných na riadne skončenie štúdia pre jednotlivé stupne štúdia určený takto:

1. bakalársky študijný program (1. stupeň štúdia) - 180 kreditov,
2. magisterský študijný program (2. stupeň štúdia) -120 kreditov,

Predmety zaradené do študijného programu sú rozdelené na:

- povinné predmety - ich absolvovanie je podmienkou úspešného absolvovania študijného programu alebo jeho časti,
- predmety povinne voliteľné - podmienkou úspešného absolvovania študijného programu alebo jeho časti je absolvovanie stanoveného počtu predmetov z tejto skupiny podľa výberu študenta,
- výberové predmety - sú to všetky ostatné predmety v študijnom programe alebo v ponuke študijných programov iných fakúlt.

Povinný predmet zapísaný v danom akademickom roku a absolvovaný neúspešne si študent môže zapísať počas štúdia ešte raz, a to v nasledujúcom akademickom roku. Po druhom neúspešnom pokuse o absolvovanie povinného predmetu je študent vylúčený zo štúdia pre neprospech. Ak študent nebol úspešný na skúške z povinne voliteľného predmetu, môže si predmet zapísať opätovne alebo vybrať si z ponuky povinne voliteľných predmetov náhradný predmet. Ak študent nebol úspešný na skúške z výberového predmetu, môže si predmet zapísať opäť alebo si vybrať z ponuky iných výberových alebo povinne voliteľných predmetov. Štúdium takto zapísaného predmetu sa posudzuje ako štúdium predmetu opakovane zapísaného, t.j. po druhom neúspešnom pokuse o jeho absolvovanie je študent vylúčený zo štúdia pre neprospech.

ČASOVÝ HARMONOGRAM AKADEMICKÉHO ROKA 2024/2025

I. STUPEŇ ŠTÚDIA – BAKALÁRSKE ŠTÚDIUM

Otvorenie akademického roka.....23.9.2024
Termín na odovzdanie prihlášok na I. stupeň štúdia v akad. r. 2024/2025..... do 30.9.2024
odovzdanie prihlášok na I. stupeň štúdia pre akad. r. 2025/2026.....do 28.2.2025

ZIMNÝ SEMESTER	OBDOBIE
Zápisy študentov	09.09.2024 – 20.09.2024
Otvorenie akademického roka	**23.09.2024**
Opravné termíny štátnych skúšok a obhajob bakalárskych prác za a.r. 2023/2024	24.09.2024 – 25.09.2024
Trvanie semestra	23.09.2024 – 08.02.2025
Výučba – denné štúdium	23.09.2024 – 14.12.2024
Konzultácie – externé štúdium	23.09.2024 – 14.12.2024
Skúškové obdobie zimného semestra (vrátane obdobia na predtermíny) – **denné a externé štúdium**	09.12.2024 – 08.02.2025
Vianočné prazdniny	19.12.2024 - 01.01.2025
Štátne sviatky počas semestra	01.11.2024 (piatok), 24.12.2024 (utorok), 25.12.2024 (streda), 26.12.2024 (štvrtok)
LETNÝ SEMESTER	**OBDOBIE**
Trvanie semestra	10.02.2025 – 30.06.2025
Výučba – denné štúdium - pre 1. a 2. ročník I. stupeň - pre 3. ročník I. stupeň	10.02.2025 – 03.05.2025 10.02.2025 – 26.04.2025
Konzultácie – externé štúdium - pre 1., 2. a 3. ročník I. stupeň - pre 4. ročník I. stupeň	10.02.2025 – 03.05.2025 10.02.2025 – 26.04.2025
Skúškové obdobie (vrátane obdobia na predtermíny) – **denné a externé štúdium** 1., 2. a externé 3. ročník I. stupeň – **denné štúdium** 3. ročník I. stupeň – **externé štúdium** 4. ročník I. stupeň	28.04.2025 – 30.06.2025 22.04.2025 – 30.06.2025 22.04.2025 – 30.06.2025
Termín splnenia podmienok Bc. štúdia	**26.05.2025, 31.07.2025**
Odovzdanie záverečných bakalárskych prác (I. stupeň)	**19.05.2025 (UIS), podľa pokynu na ŠO, 17.07.2025 (UIS), podľa pokynu na ŠO**
Štátne skúšky na bakalárskom štúdiu (I. stupeň) D/EX – riadny termín	**12.06.2025 – 19.06.2025**
Promócie absolventov	04.07.2025
Veľkonočné prázdniny	18.04.2025 – 21.04.2025
Štátne sviatky počas semestra	06.01.2025 (pondelok), 18.04.2025 (piatok), 21.04.2025 (pondelok), 01.05.2025 (štvrtok), 08.05.2025 (štvrtok), 29.08.2025 (piatok)
Obdobie hlavných prázdnin	01.07.2025– 31.08.2025
Štátne skúšky na bakalárskom/ magisterskom štúdiu (I. stupeň/ II. stupeň) D/EX – opravný termín	19.08.2025 – 21.08.2025

Štátne skúšky bakalárskeho stupňa štúdia

Študenti 3. ročníka denného a 4. ročníka externého štúdia preukazujú ku dňu 26.05.2025 kumulatívne splnenie podmienok, ktoré sú predpokladom pre právo zúčastniť sa obhajoby júnovej záverečnej bakalárskej práce a absolvovanie štátnej záverečnej skúšky:

1. dosiahnutie celkového počtu 174 kreditov za bakalársky stupeň štúdia (bez ŠZS)

2. splnenie všetkých študijných povinností študijného programu (úspešné absolvovanie všetkých povinných predmetov a predpísaného počtu povinne voliteľných predmetov)

3. úhrada školného a všetkých poplatkov určených PEVŠ.

Študenti, ktorí k stanovenému dátumu nesplnia uvedené podmienky, nemajú právo zúčastniť sa záverečných bakalárskych skúšok, ani obhajoby svojej záverečnej bakalárskej práce, pričom pri splnení podmienok v zmysle Študijného a skúšobného poriadku PEVŠ, v ak. roku 2025/2026 môžu pokračovať v 4. roku denného a v 5. roku externého bakalárskeho stupňa štúdia (tzv. navýšenie štúdia).

II. STUPEŇ ŠTÚDIA – MAGISTERSKÉ ŠTÚDIUM

Otvorenie akademického roka.....23.9.2024
Termín na odovzdanie prihlášok na II. stupeň štúdia v akad. r. 2024/2025..... do 30.9.2024
odovzdanie prihlášok na II. stupeň štúdia pre akad. r. 2025/2026.....do 31.5.2025

ZIMNÝ SEMESTER	OBDOBIE
Zápisy študentov	09.09.2024 – 20.09.2024
Otvorenie akademického roka	**23.09.2024**
Opravné termíny štátnych skúšok a obhajob bakalárskych prác za a.r. 2023/2024	24.09.2024 – 25.09.2024
Trvanie semestra	23.09.2024 – 08.02.2025
Výučba – denné štúdium	23.09.2024 – 14.12.2024
Konzultácie – externé štúdium - pre 1. a 2. ročník II. stupeň - pre 3. ročník II. stupeň	23.09.2024 – 14.12.2024 23.09.2024 – 07.12.2024
Skúškové obdobie zimného semestra (vrátane obdobia na predtermíny) – **denné a externé štúdium** 1. a 2. ročník II. stupeň – **externé štúdium** 3. ročník II. stupeň	**09.12.2024 – 08.02.2025** **02.12.2024 – 08.02.2025**
Odovzdanie záverečných diplomových prác (II. stupeň 3. ročník)	07.01.2025(UIS), podľa pokynu na ŠO
Termín splnenia podmienok Mgr. štúdia	**18.01.2025**
Štátne skúšky na magisterskom štúdiu (II. stupeň 3. ročník) EXT – riadny termín	28.01.2025 – 29.01.2025
Vianočné prázdniny	19.12.2024 - 01.01.2025
Štátne sviatky počas semestra	01.11.2024 (piatok), 24.12.2024 (utorok), 25.12.2024 (streda), 26.12.2024 (štvrtok)

LETNÝ SEMESTER	OBDOBIE
Trvanie semestra	10.02.2025 – 30.06.2025
Výučba – denné štúdium - pre 1. ročník II. stupeň - pre 2. ročník II. Stupeň	10.02.2025 – 03.05.2025 10.02.2025 – 26.04.2025
Konzultácie – externé štúdium - pre 1. ročník II. stupeň - pre 2. ročník II. stupeň	10.02.2025 – 03.05.2025 10.02.2025 – 26.04.2025
Skúškové obdobie (vrátane obdobia na predtermíny) - pre 1. ročník II. stupeň - denné a externé štúdium - pre 2. ročník II stupňa - denné a externé štúdium	28.04.2025 – 30.06.2025 22.04.2025 – 30.06.2025
Termín splnenia podmienok Mgr. štúdia	**26.05.2025, 31.07.2025**
Odovzdanie záverečných diplomových prác (II. stupeň)	**19.05.2025 (UIS), podľa pokynu na ŠO, 17.07.2025 (UIS), podľa pokynu na ŠO**
Štátne skúšky na magisterskom štúdiu (II. stupeň) D – riadny termín, EXT – opravný termín	**12.06.2025 – 19.06.2025**
Promócie absolventov	04.07.2025
Veľkonočné prázdniny	18.04.2025 – 21.04.2025
Štátne sviatky počas semestra	06.01.2025 (pondelok), 18.04.2025 (piatok), 21.04.2025 (pondelok), 01.05.2025 (štvrtok), 08.05.2025 (štvrtok), 29.08.2025 (piatok)
Obdobie hlavných prázdnin	**01.07.2025– 31.08.2025**
Štátne skúšky na bakalárskom/ magisterskom štúdiu (I. stupeň/ II. stupeň) D/EX – opravný termín	19.08.2025 – 21.08.2025

Štátne skúšky magisterského stupňa štúdia

Študenti 2. ročníka denného štúdia preukazujú ku dňu 26.05.2025 a študenti 3. ročníka externého štúdia ku dňu 18.01.2025 kumulatívne splnenie podmienok, ktoré sú predpokladom pre právo zúčastniť sa obhajoby diplomovej práce a absolvovanie štátnej záverečnej skúšky:

1. dosiahnutie celkového počtu 114 kreditov za magisterský stupeň štúdia (bez ŠZS)
2. splnenie všetkých študijných povinností študijného programu (úspešné absolvovanie všetkých povinných predmetov a predpísaného počtu povinne voliteľných predmetov).
3. úhrada školného a všetkých poplatkov určených PEVŠ.

Študenti, ktorí k stanovenému dátumu nesplnia uvedené podmienky, nemajú právo zúčastniť sa štátnych záverečných skúšok, ani obhajoby svojej diplomovej práce, pričom pri splnení podmienok v zmysle Študijného a skúšobného poriadku PEVŠ, v ak. roku 2025/2026 môžu pokračovať v 3. roku denného magisterského stupňa štúdia (tzv. navýšenie štúdia) a v letnom semestri 3. roku externého magisterského stupňa štúdia (tzv. navýšenie štúdia).

ŠTUDIJNÉ PLÁNY PRE AKADEMICKÝ ROK 2024/2025

BAKALÁRSKY ŠTUDIJNÝ PROGRAM – I. STUPEŇ (2024/2025)

Študijný odbor: **Informatika**
Študijný program: **Aplikovaná informatika**
Forma štúdia: **denná**

Štandardná dĺžka štúdia: 3 roky
Akademický titul: bakalár (v skratke „Bc.“)

*PF – profilový predmet

1. ROČNÍK - POVINNÉ PREDMETY

KÓD	NÁZOV PREDMETU	SEMESTER	Pr./Cv.	ECTS
BIAX10005	Anglický jazyk pre informatikov I.	ZS	0/4	**5**
BIAX10009	Architektúra počítačov	ZS	2/2	**6**
BIAX10041	Matematika I.	ZS	3/2	**6**
BIAX10002	Úvod do informatiky	ZS	2/2	**6**
BIAX10043	Úvod do etiky	ZS	2/2	**3**
BIAX10029	Základy programovania (PF)	ZS	2/2	**6**
BIAX10048	Analýza a zložitosť algoritmov	LS	1/1	**3**
BIAX10011	Anglický jazyk pre informatikov II.	LS	0/4	**5**
BIAX10045	Aplikované algoritmy v IKT	LS	2/2	**6**
BIAX10031	Dátové štruktúry a algoritmy (PF)	LS	2/2	**6**
BIAX10007	Diskrétna matematika	LS	3/2	**6**
BIAX10036	Webové technológie a dizajn (PF)	LS	2/2	**6**

2. ROČNÍK - POVINNÉ PREDMETY

KÓD	NÁZOV PREDMETU	SEMESTER	Pr./Cv.	ECTS
BIAX10017	Anglický jazyk pre informatikov III.	ZS	0/4	**5**
BIAX10039	Ekonomika pre informatikov	ZS	2/2	**6**
BIAX10033	Informačná bezpečnosť a ochrana súkromia	ZS	3/1	**5**
BIAX10012	Objektovo-orientované programovanie (PF)	ZS	2/2	**6**
BIAX10014	Operačné systémy (PF)	ZS	2/2	**6**
BIAX10021	Anglický jazyk pre informatikov IV.	LS	0/4	**5**
BIAX10013	Počítačové siete	LS	2/2	**6**
BIAX10038	Programovanie GUI	LS	2/2	**6**
BIAX10019	Úvod do databáz	LS	2/2	**6**

2. ROČNÍK - POVINNE VOLITEĽNÉ PREDMETY

KÓD	NÁZOV PREDMETU	SEMESTER	Pr./Cv.	ECTS
BIAX20015	Princípy vývoja a prevádzkovania informačných systé-mov podniku	ZS	2/2	**6**
BIAX20009	Modelovanie a simulácia	LS	2/2	**6**

3. ROČNÍK - POVINNÉ PREDMETY

KÓD	NÁZOV PREDMETU	SEMESTER	Pr./Cv.	ECTS
BIAX10025	Bakalárska práca I.	ZS	1/3	**6**
BIAX10040	Modelovanie podnikových systémov (PF)	ZS	2/2	**6**
BIAX10044	Projektový manažment (PF)	ZS	2/2	**6**
BIAX10027	Bakalárska práca II.	LS	2/3	**7**
BIAX10047	Fyzická vrstva informačných a komunikačných systémov	LS	2/2	**6**
BIAX10026	Podnikové informačné systémy	LS	2/0	**4**
SBS	Štátna bakalárska skúška	LS		**6**

3. ROČNÍK - POVINNE VOLITEĽNÉ PREDMETY

KÓD	NÁZOV PREDMETU	SEMESTER	Pr./Cv.	ECTS
BIAX20024	Základy multimédií	ZS	2/2	**6**
BIAX20022	Odborná prax v IT	LS	Zápočet	**6**
BIAX20021	Seminár trendy v IT	LS	2/1	**5**

3. ROČNÍK - VÝBEROVÉ PREDMETY

KÓD	NÁZOV PREDMETU	SEMESTER	Pr./Cv.	ECTS
BIAX30018	Pokročilé programovacie techniky	LS	2/0	**4**

BAKALÁRSKY ŠTUDIJNÝ PROGRAM – I. STUPEŇ (2024/2025)

Študijný odbor: **Informatika**
Študijný program: **Aplikovaná informatika**
Forma štúdia: **externá**

Štandardná dĺžka štúdia: 3 roky
Akademický titul: bakalár (v skratke „Bc.“)

*PF – profilový predmet

1. ROČNÍK - POVINNÉ PREDMETY

KÓD	NÁZOV PREDMETU	SEMESTER	Pr./Cv.	ECTS
BIAX10005	Anglický jazyk pre informatikov I.	ZS	24	**5**
BIAX10009	Architektúra počítačov	ZS	24	**6**
BIAX10041	Matematika I.	ZS	36	**6**
BIAX10043	Úvod do etiky	ZS	24	**3**
BIAX10002	Úvod do informatiky	ZS	24	**6**
BIAX10029	Základy programovania (PF)	ZS	24	**6**
BIAX10048	Analýza a zložitosť algoritmov	LS	12	**3**
BIAX10011	Anglický jazyk pre informatikov II.	LS	24	**5**
BIAX10045	Aplikované algoritmy v IKT	LS	24	**6**
BIAX10031	Dátové štruktúry a algoritmy (PF)	LS	24	**6**
BIAX10007	Diskrétna matematika	LS	36	**6**
BIAX10036	Webové technológie a dizajn (PF)	LS	24	**6**

2. ROČNÍK - POVINNÉ PREDMETY

KÓD	NÁZOV PREDMETU	SEMESTER	Pr./Cv.	ECTS
BIAX10017	Anglický jazyk pre IT III.	ZS	20	**5**
BIAX10039	Ekonomika pre informatikov	ZS	24	**6**
BIAX10033	Informačná bezpečnosť a ochrana súkromia	ZS	30	**5**
BIAX10012	Objektovo-orientované programovanie (PF)	ZS	24	**6**
BIAX10014	Operačné systémy (PF)	ZS	24	**6**
BIAX10021	Anglický jazyk pre IT IV.	LS	20	**5**
BIAX10013	Počítačové siete	LS	24	**6**
BIAX10038	Programovanie GUI	LS	24	**6**
BIAX10019	Úvod do databáz	LS	24	**6**

2. ROČNÍK - POVINNE VOLITEĽNÉ PREDMETY

KÓD	NÁZOV PREDMETU	SEMESTER	Pr./Cv.	ECTS
BIAX20015	Princípy vývoja a prevádzkovania informačných systémov podniku	ZS	24	**6**
BIAX20009	Modelovanie a simulácia	LS	24	**6**

Študijný odbor: **Informatika**
Študijný program: **Aplikovaná informatika**
Forma štúdia: **externá**

Štandardná dĺžka štúdia: 4 roky
Akademický titul: bakalár (v skratke „Bc.“)

*PF – profilový predmet

3. ROČNÍK - POVINNÉ PREDMETY

KÓD	NÁZOV PREDMETU	SEMESTER	Pr./Cv.	ECTS
BIAX10017	Anglický jazyk pre IT III.	ZS	20	**5**
BIAX10039	Ekonomika pre informatikov	ZS	24	**6**
BIAX10040	Modelovanie podnikových systémov (PF)	ZS	24	**6**
BIAX10013	Počítačové siete	ZS	24	**6**
BIAX10021	Anglický jazyk pre IT IV.	LS	20	**5**
BIAX10026	Podnikové informačné systémy	LS	22	**4**
BIAX10038	Programovanie GUI	LS	24	**6**

3. ROČNÍK - POVINNE VOLITEĽNÉ PREDMETY

KÓD	NÁZOV PREDMETU	SEMESTER	Pr./Cv.	ECTS
BIAX20009	Modelovanie a simulácia	LS	24	**6**

4. ROČNÍK - POVINNÉ PREDMETY

KÓD	NÁZOV PREDMETU	SEMESTER	POČET HODÍN	ECTS
BIAX10025	Bakalárska práca I.	ZS	12	**6**
BIAX10044	Projektový manažment (PF)	ZS	24	**6**
BIAX10027	Bakalárska práca II.	LS	24	**7**
BIAX10047	Fyzická vrstva informačných a komunikačných systémov	LS	24	**6**
SBS	Štátna bakalárska skúška	LS		**6**

4. ROČNÍK - POVINNE VOLITEĽNÉ PREDMETY

KÓD	NÁZOV PREDMETU	SEMESTER	POČET HODÍN	ECTS
BIAX20024	Základy multimédií	ZS	24	**6**
BIAX20022	Odborná prax v IT	LS	Zápočet	**6**
BIAX20021	Seminár trendy v IT	LS	24	**5**

4. ROČNÍK - VÝBEROVÉ PREDMETY

KÓD	NÁZOV PREDMETU	SEMESTER	POČET HODÍN	ECTS
BIAX30018	Pokročilé programovacie techniky	LS	24	**4**

VYSVETLIVKY:

P - prednáška, Cv – cvičenie, K – konzultácie, ZS – zimný semester, LS – letný semester
V stĺpci Pr./Cv. zlomok znamená výmeru predmetu na dennom štúdiu, t.j. počet hodín prednášok týždenne / počet hodín cvičení týždenne. Na externom štúdiu K – konzultácie znamená počet hodín konzultácií za semester, kde študenti miesto cvičení vypracúvajú samostatné projekty. Prednášky študentov externého štúdia prebiehajú v sobotu, výnimočne v piatok poobede. Prednášky a cvičenia študentov denného štúdia prebiehajú počas pracovných dní. U vybraných predmetov prednášky/ konzultácie prebiehajú v sobotu, prípadne piatok popoludní spoločne pre študentov denného i externého štúdia.

Všetky predmety sú ukončené skúškou. Predmet Odborná prax v IT je ukončený zápočtom s kreditmi.

Povinne voliteľné predmety
Počet ponúkaných povinne voliteľných predmetov vychádza z ustanovenia čl. 12, ods. 6 Študijného a skúšobného poriadku PEVŠ, podľa ktorého počet študentov, ktorí si zapísali povinne voliteľný predmet, by mal byť aspoň 15.
V 2. a 3. ročníku na dennom štúdiu je potrebné zvoliť minimálne 1 povinne voliteľný predmet v zimnom aj letnom semestri. V 2. a 3. ročníku na externom štúdiu je potrebné zvoliť minimálne 1 povinne voliteľný predmet za 1 rok štúdia. V 4. ročníku na externom štúdiu je potrebné zvoliť minimálne 1 povinne voliteľný predmet v zimnom aj letnom semestri.

ODBORNÁ PRAX V IT

Študent si môže vybrať predmet Odborná prax v IT, ak má súhlas zamestnávateľa s vykonaním odbornej praxe študenta u zamestnávateľa. Po absolvovaní odbornej praxe sa táto uznáva na základe potvrdenia od zamestnávateľa a správy o priebehu praxe. Súhlas zamestnávateľa študent prinesie na zápis. Formuláre týkajúce sa odbornej praxe študent dostane na zápise.

Dôležité upozornenie:

Za voľbu povinne voliteľných a výberových predmetov – sledovanie počtu kreditov (minimálne 180 počas celého štúdia) je zodpovedný študent.

STÁŽ V RÁMCI PROGRAMU ERASMUS+.

Uznajú sa predmety (ekvivalentné povinným, povinne voliteľným a výberovým maximálne 2 za celé štúdium), ktoré študent absolvoval a bude mať o nich potvrdenie navštívenou školou, plus 3 kredity za absolvovanie stáže.

ŠTÁTNA BAKALÁRSKA SKÚŠKA

Predmety štátnej bakalárskej skúšky:

1. Obhajoba bakalárskej práce
2. Základy informatiky (vychádzajú z profilových predmetov)
3. Aplikácie informatiky (vychádzajú z profilových predmetov)

STRUČNÝ OPIS PREDMETOV - BAKALÁRSKE ŠTÚDIUM

POVINNÉ PREDMETY

Matematika
Základné množinové pojmy a operácie s nimi. Dôležité číselné množiny. Pozičné číselné sústavy. Absolútna hodnota, odmocniny, logaritmy, polynomické, iracionálne, logaritmické, exponenciálne, goniometrické výrazy a rovnice. Zobrazenia a funkcie. Postupnosti a rekurentné vzťahy. Limita postupnosti a funkcie, spojitosť funkcie. Základy diferenciálneho počtu, priebeh funkcie. Základy integrálneho počtu. Predmet sa vyučuje s využitím možností programovacieho jazyka Python.

Úvod do informatiky
Vysvetlenie všetkých základných pojmov v oblasti programovania a syntaxe programovacích jazykov, vlastnosti a tvorba algoritmov, príklady rekurzie, adresovanie a bežné údajové štruktúry, triedenie a vyhľadávanie. Semestrálne úlohy sú v jazyku C, s cieľom porozumieť zdrojovému textu a algoritmu.

Základy programovania
Cieľom tejto prednášky je oboznámiť študentov so základmi tvorby algoritmov a programov. V rámci programovania budú pokryté všetky dôležité pojmy, akými sú nepochybne: programovanie zhora nadol, premenné, výrazy, riadiace štruktúry, príkazy vstupov a výstupov, podprogramy, dátové typy a štruktúry, súbory dát, triedy, programovanie v prostredí WIN 32, objektovo orientovane programovanie. Na záver sa prezentujú rôzne kombinatorické problémy a modely výpočtu.

Aplikované algoritmy v IKT
Cieľom predmetu je zoznámiť poslucháčov s pojmami a aplikovanými algoritmami ktoré tvoria základ pre štúdium všetkých zameraní v študijnom odbore aplikovaná informatika na FI PEVŠ. Spracovanie a ochrana informácie pri jej prenose a uchovávaní v IoT, coudoch, aplikáciách vo virtuálnej realite, v priemysle 4.0 a iných aplikáciách je nutnosťou pre dosiahnutie ich kvalitnej funkčnosti. Ochrana proti stratám informácie je vo všetkých moderných digitálnych systémoch a sieťach realizovaná algoritmami samopravného a regeneračného kódovaním lineárnych kódov ktoré sú preberané v tomto predmete. Lineárne blokové kódy tvoria aj základ postkvantového McEliecovho kryptosystému ktorý je považovaný za odolný proti kvantovým počítačom. Preberané algoritmy kompresie majú aplikácie nielen pri spracovaní a ukladaní multimediálnej informácie. Napríklad pomocou algoritmov Huffanovho kódovania sa dá docieliť nekonečná odolnosť proti priamemu útoku aj keď má útočník k dispozícii nekonečný výpočtový výkon. Okrem toho pochopenie pojmu kryptografická bezpečnosť nie je možné bez pochopenia pojmu množstvo informácie, ktoré je tiež vysvetlené v rámci predmetu.

Analýza a zložitosť programovania
Cieľom predmetu je oboznámiť študentov s problematikou návrhu, implementácie a nasadenia vhodných algoritmov na riešenie konkrétnych typov úloh v oblasti informačno-komunikačných technológií s čo najnižším zaťažením na výpočtové jednotky. Študenti získajú praktické skúsenosti z analýzy algoritmov a určenia ich výpočtovej zložitosti ako aj návrhu a implementácie vhodného riešenia.

Úvod do etiky
Cieľom predmetu je získať vedomosti a zručnosti z aplikácie etickej teórie v riešení etických problémov a etických dilem v oblasti IT a v informatických profesiách. Absolvent predmetu dokáže analyzovať a navrhovať riešenia eticky konfliktných situácií v oblasti IT a ich následkov na život spoločnosti a jednotlivca.

Anglický jazyk pre informatikov I.
Cieľom predmetu je akvizícia a prehĺbenie odbornej terminológie a aktívna komunikácia na všeobecné témy z oblasti informatiky v cudzom jazyku.

Architektúra počítačov
Reprezentácia dát v počítači a základné operácie, logické obvody a zložitejšie stavebné prvky, konštrukcia pamäťových zariadení a zberníc, procesory bežné a špeciálne. Princíp konštrukcie elektronickej kalkulačky a jednoduchej materskej dosky počítača. Poznámky k historickému vývoju počítacích zariadení. Semestrálne úlohy sú zamerané na pochopenie funkcie logických obvodov a procesora.

Dátové štruktúry a algoritmy
Študent získa základné poznatky o abstrakcii údajov, abstraktných údajových typoch, ale aj o základných štruktúrach údajov akými sú zásobník, fronta a pod., ich definícii a rôznych možnostiach ich implementácie. Okrem toho predmet obsahuje základy analýzy algoritmov, najmä algoritmov usporiadania, triedenia a vyhľadávania.

Diskrétna matematika
Má za cieľ zoznámiť poslucháčov s matematikou používanou v predmete Aplikované algoritmy v IKT, a v ďalších predmetoch, ktoré tvorí základ pre štúdium všetkých zameraní v študijnom odbore aplikovaná informatika na FI PEVŠ. Napríklad preberaný maticový počet, lineárna algebra, lineárne priestory a konečné polia, ktoré sú potrebné pre pochopenie algoritmov samoopravného a regeneračného kódovania pre IKT systémy a siete a perspektívne metódy postkvantovej kryptografie. Preberaná Teória grafov má aplikácie k algoritmoch bezstratovej kompresie a v bioinformatických algoritmov sekvencovania. Ďalšie oblasti matematiky ako teória pravdepodobnosti štatistika sú nutné pre pochopenie merania množstva informácie, pojmov vzájomného množstva informácie a teda implicitne aj pojmov ako sú kryptografická bezpečnosť a algoritmov ktoré sa k nej umožňujú priblížiť v reálnom prostredí.

Anglický jazyk pre informatikov II.
Cieľom je prehĺbiť terminológiu a komunikačné zručnosti v témach oblasti IT v cudzom jazyku.

Objektovo orientované programovanie
Cieľom predmetu je osvojiť si základné koncepty objektovo orientovaného paradigmu. Študenti po jeho ukončení budú schopní písať a odlaďovať jednoduché a stredne ťažké programy v jazyku Java, ktoré obsahujú hierarchiu tried, ich dedičnosť, polymorfizmus a GUI.

Operačné systémy
Cieľom predmetu je oboznámiť sa s troma základnými princípmi konštrukcie operačných systémov: správa a synchronizácia paralelných procesov, správa virtuálnej pamäte, dátové štruktúry v systémoch súborov. Doplňujúce informácie o skriptovom programovaní a vybraných operačných systémoch. Semestrálne úlohy sú zamerané na modelovanie základných princípov: synchronizácia, správa pamäte a funkcia súborových systémov.

Informačná bezpečnosť a ochrana súkromia
Cieľom predmetu je získať základné znalosti súvisiace s informačnou bezpečnosťou. Oboznámiť sa so základnými bezpečnostnými mechanizmami a porozumieť základným princípom, ktoré využívajú. Získať informácie o základných princípoch ochrany osobných údajov. Porozumieť potrebe systematického prístupu k budovaniu, správe a hodnoteniu bezpečnosti informačných systémov. Štandardy manažmentu bezpečnosti informačných systémov, ISO/IEC normy sústavy 27000, platná legislatíva SR, nová norma NISP2.

Anglický jazyk pre informatikov
III.
Cieľom je samostatná práca s odborným IT textom – analýza, rešerš, report, písomný aj ústny prejav vlastná prezentácia, porozumenie zložitejším autentickým textom a formulovanie ústneho a písomného koherentného prejavu so zameraním na informatiku ako aj rozvíjanie komunikatívnych zručností so zreteľom na odbornú profiláciu študentov.

Ekonomika pre informatikov
Cieľom predmetu je poskytnúť základné informácie z oblasti právnych foriem podnikov, ich založenia, fungovania a ekonomického zhodnotenia ich činnosti.

Úvod do databáz
Cieľom je oboznámiť študentov so základmi databázových technológií, t.j. s architektúrou databáz, modelmi dát, technikami prístupov k dátam a návrhom databáz.

Počítačové siete
Cieľom predmetu je uviesť študentov do problematiky počítačových sietí, oboznámiť ich so základnými pojmami v uvedenej oblasti a jeho aplikáciou pri riešení problémov prenosu informácie v počítačových sieťach najmä v kontexte sieťových modelov ISO/OSI a TCP/IP. Dôraz je kladený na analýzu sieťovej vrstvy a na úvod do problematiky sieťových zariadení.

Programovanie GUI
Cieľom je oboznámiť poslucháčov so základnými teoretickými a praktickými aspektmi grafických používateľských rozhraní (GUI) a rozhraní človek-stroj (HMI). Absolventi predmetu sa naučia tvoriť jednoduché aplikácie s grafickým rozhraním najmä v jazyku C# na platforme .NET Multi-platform App UI. Študenti si tiež osvoja základné pojmy z cloud computingu a nových foriem rozhraní človek-stroj (virtuálna a zmiešaná realita).

Anglický jazyk pre informatikov IV.
Predmet je zameraný na samostatnú prácu s odborným IT textom – analýzu, rešerš, report, písomný aj ústny prejav, vlastnú prezentáciu a porozumenie odbornému výkladu - prednáške v cudzom jazyku - nadobudnutie schopnosti účasti na odbornej diskusii v cudzom jazyku.

Modelovanie podnikových systémov
Cieľom predmetu je oboznámiť a naučiť študentov modelovať procesy tak vo výrobných a technologických procesoch ako aj v netechnických aplikáciách. Predmet má teoreticko-praktický charakter. Študenti sa v priebehu štúdia naučia modelovať statické a dynamické procesy na základe analytických a experimentálnych modelovacích techník. Pre praktické úlohy modelovania výrobných procesov sa naučia využívať moderné podporné programové systémy, ktoré im umožnia navrhnúť optimálne štruktúry a parametre modelov. V praktickej časti predmetu sa študenti naučia modelovať a simulovať výrobné procesy a výrobné linky pre reálne priemyselné aplikácie v automobilovom priemysle, biotechnológiách, energetike, zdravotníctve a službách. Súčasťou výučby predmetu je exkurzia vo vybraných výrobných podnikoch. Zámerom výučby je zvládnutie tvorby aplikácie pomocou podporných programových systémov tak aby absolventi predmetu boli schopní tvorivo aplikovať tieto metódy v praxi a najmä v inteligentných IKT v súlade s výzvami Industry 4.0.

Webové technológie a dizajn
Cieľom predmetu je oboznámiť poslucháčov s teoretickými a praktickými problémami navrhovania internetových stránok vrátane webového dizajnu a naučiť ich používať tieto princípy pri tvorbe jednoduchých aplikácií v rámci semestrálnych projektov. Predmet sa zameriava na tvorbu front-endu s využitím HTML5, CSS a Javascriptu.

Projektový manažment
Predmet poskytne študentom základné vedomosti o projektovom manažmente a najpoužívanejších metódach používaných pri riadení a tvorbe informačných systémov. Zvláštna pozornosť je venovaná otázkam kvality softvérových produktov. Študenti sa súčasne naučia používať produkt Microsoft Project a agilné metódy pri plánovaní a riadení projektov.

Podnikové informačné systémy
Cieľom predmetu je poskytnúť celkový prehľad o informatike na aplikačnej rovine, t.j. jednotlivých typov aplikácii v podnikovom riadení - bez podrobností, ale s rešpektovaním všetkých ich podstatných charakteristík a vzájomných väzieb. Predmet by mal zodpovedať na otázky, aké sú hlavné princípy podnikových aplikácii, ich hlavné možnosti a obmedzenia.

Bakalárska práca I,II
Cieľom predmetu je konzultovanie a monitorovanie práce na bakalárskom projekte. Sú to pravidelné konzultácie s vedúcim bakalárskej práce a seminár, na ktorom študenti prezentujú svojim spolužiakom a pedagógovi postup prác na bakalárskom projekte od štúdia literatúry, analýzy problému, špecifikácie problému, návrhu riešenia, implementácie až po jej dokumentáciu a záverečnú prezentáciu. So svojou bakalárskou prácou sa môžu prihlásiť do Študentskej vedeckej a odbornej činnosti.

Fyzická vrstva informačných a komunikačných systémov
Témou predmetu sú pojmy použiteľnosť (Usability engineering) a používateľská skúsenosť (UX User-eXperience design) pri interakcii medzi človekom a technológiou. Na úrovni používateľského rozhrania (application interface) sú vysvetlené metodické postupy pri testovaní a návrhu rozhrania, s poukázaním na príklady dobrého a zlého dizajnu. Subjektom interakcie je individuálny používateľ alebo firma/inštitúcia a jej informačné procesy. Na úrovni fyzických zariadení sú vysvetlené fyzikálne vlastnosti elektroniky s cieľom bezpečnej interakcie medzi človekom a všadeprítomnými prístrojmi, aby sa zabránilo vzájomnému fyzickému ohrozeniu. Semestrálne projekty sú zamerané na testovanie a návrh používateľského rozhrania.

POVINNE VOLITEĽNÉ PREDMETY A VÝBEROVÉ PREDMETY

Princípy vývoja a prevádzkovania informačných systémov podniku
Cieľom predmetu je oboznámiť študentov so základnými princípmi vývoja, prevádzky a riadenia informačného systému podniku, založeného na moderných informačných technológiách. Cvičenia študentom umožnia získať skúsenosti s modelovaním podnikových procesov, s definíciami informatickej podpory týchto procesov a s tímovým riešením informatického projektu.

Modelovanie a simulácia
Zameraním predmetu je diskrétne, dynamické modelovanie a simulácia v aplikačnej oblasti informačných technológií, so zameraním na automaty, udalostné systémy, systémy hromadnej obsluhy, Petriho siete, rebríkové diagramy a stochastické matice. Výklad je rozšírený o základy pravdepodobnosti a štatistiky, algoritmy typu Monte Carlo a nedeterministické optimalizačné algoritmy. Doplnkovou témou je deterministický chaos v zložitých systémoch a vybrané princípy kognitívnych vied. Semestrálne úlohy sa venujú modelovaniu a simulácii diskrétnych modelov rôzneho druhu.

Pokročilé programovacie techniky
Cieľom predmetu je osvojenie pokročilých programovacích techník prostredníctvom moderných nástrojov a jazykov, založených na princípe objektovo orientovaného programovania. Študenti budú oboznámení s možnosťami tvorby tak desktopových, ako aj databázových či webových aplikácií. S ohľadom na daný programovací nástroj budú študenti schopní vytvárať zložité a zároveň sofistikované aplikácie. Predmet umožní študentom zdokonaliť svoje programátorské myslenie a umožniť ľahšie pochopenie a využívanie moderných programovacích jazykov, od programovania

jednoduchých „apiek“ pre mobilné zariadenia až po prácu na veľkých softvérových projektoch rôzneho multidisciplinárneho zamerania.

Základy multimédií
Témou predmetu sú dátové formáty pre záznam obrazu a zvuku, základné algoritmy pre spracovanie obrazu, princípy snímacej a záznamovej techniky s poznámkami k jej historickému vývoju. Netechnickou časťou predmetu je subjektívne vnímanie čitateľa, diváka a poslucháča, práca s fotografiou a filmom, grafická a vydavateľská činnost, žurnalistika. Semestrálne úlohy sa venujú algoritmom pre spracovanie obrazu a zvuku.

Seminár trendy v IT
Cieľom predmetu je sprostredkovať študentom prehľad o trendoch vo vývoji informačných technológií, ich aplikáciách a ich možnom dopade na život ľudí v súčasnosti a v budúcnosti. Súčasťou projektu sú praktické prednášky zástupcov slovenských IT firiem na aktuálne témy. V rámci predmetu sa študenti naučia spracovať aktuálnu IT tému do formy vedeckého článku.

Odborná prax v IT
Uznáva sa na základe potvrdenia od zamestnávateľa a správy o priebehu praxe (dĺžka trvania praxe je minimálne 10 mesiacov) v rôznych pozíciách týkajúcich sa vývoja, údržby a služieb IT.

MAGISTERSKÝ ŠTUDIJNÝ PROGRAM – II. STUPEŇ (2024/2025)

Študijný odbor: **Informatika**
Študijný program: **Aplikovaná informatika**
Forma štúdia: **denná**

Štandardná dĺžka štúdia: 2 roky
Akademický titul: magister (v skratke „Mgr.“)

*PF – profilový predmet

1. ROČNÍK - POVINNÉ PREDMETY

KÓD	NÁZOV PREDMETU	SEMESTER	Pr./Cv.	ECTS
MIAX10008	Business Intelligence	ZS	2/2	**6**
MIAX10007	Kontroling (PF)	ZS	2/2	**6**
MIAX10002	Riadenie podnikovej informatiky	ZS	2/2	**6**
MIAX10015	Softvérové inžinierstvo	ZS	2/2	**6**
MIAX10001	Analýza a projektovanie IS	LS	2/2	**6**
MIAX10005	Big Data, Data Mining (PF)	LS	2/2	**6**
MIAX10014	Diskrétna a aplikovaná matematika	LS	2/2	**6**
MIAX10004	Manažment IT projektov (PF)	LS	2/2	**6**
MIAX10003	Procesné riadenie (PF)	LS	2/2	**6**

1. ROČNÍK - POVINNE VOLITEĽNÉ PREDMETY

KÓD	NÁZOV PREDMETU	SEMESTER	Pr./Cv.	ECTS
MIAX20008	Vizuálne počítanie a multimédia (PF)	ZS	2/2	**6**

2. ROČNÍK - POVINNÉ PREDMETY

KÓD	NÁZOV PREDMETU	SEMESTER	Pr./Cv.	ECTS
MIAX10016	Aplikované algoritmy vo forenzike a bioinformatike	ZS	2/2	**6**
MIAX10009	Bezpečnosť IS	ZS	3/1	**6**
MIAX10011	Diplomový projekt I	ZS	1/3	**6**
MIAX10013	Diplomový projekt II	LS	1/3	**6**
MIAX10012	Podniková architektúra	LS	2/2	**6**
SZS	Štátna záverečná skúška	LS		**6**

2. ROČNÍK - POVINNE VOLITEĽNÉ PREDMETY

KÓD	NÁZOV PREDMETU	SEMESTER	Pr./Cv.	ECTS
MIAX20012	Modelovanie a animácia	ZS	2/2	**6**
MIAX20003	Technológie inteligentného prostredia	LS	2/2	**6**
MIAX20015	Virtuálna a rozšírená realita (PF)	LS	2/2	**6**

2. ROČNÍK - VÝBEROVÉ PREDMETY

KÓD	NÁZOV PREDMETU	SEMESTER	Pr./Cv.	ECTS
MIAX30017	Paradigmy programovania	ZS	2/2	**6**
MIAX30006	Odborná prax	LS	Zápočet	**6**

MAGISTERSKÝ ŠTUDIJNÝ PROGRAM – II. STUPEŇ (2024/2025)

Študijný odbor: **Informatika**
Študijný program: **Aplikovaná informatika**
Forma štúdia: **externá**
*PF – profilový predmet

Štandardná dĺžka štúdia: 2 roky
Akademický titul: magister (v skratke „Mgr.“)

1. ROČNÍK - POVINNÉ PREDMETY

KÓD	NÁZOV PREDMETU	SEMESTER	POČET HODÍN	ECTS
MIAX10008	Business Intelligence	ZS	24	**6**
MIAX10007	Kontroling (PF)	ZS	24	**6**
MIAX10003	Riadenie podnikovej informatiky	ZS	24	**6**
MIAX10015	Softvérové inžinierstvo	ZS	24	**6**
MIAX10001	Analýza a projektovanie IS	LS	24	**6**
MIAX10005	Big Data, Data Mining (PF)	LS	24	**6**
MIAX10014	Diskrétna a aplikovaná matematika	LS	24	**6**
MIAX10002	Manažment IT projektov (PF)	LS	24	**6**
MIAX10004	Procesné riadenie (PF)	LS	24	**6**

1. ROČNÍK - POVINNE VOLITEĽNÉ PREDMETY

KÓD	NÁZOV PREDMETU	SEMESTER	POČET HODÍN	ECTS
MIAX20008	Vizuálne počítanie a multimédia (PF)	ZS	24	**6**

2. ROČNÍK - POVINNÉ PREDMETY

KÓD	NÁZOV PREDMETU	SEMESTER	POČET HODÍN	ECTS
MIAX10016	Aplikované algoritmy vo forenzike a bioinformatike	ZS	24	**6**
MIAX10009	Bezpečnosť IS	ZS	36	**6**
MIAX10011	Diplomový projekt I	ZS	12	**6**
MIAX10012	Podniková architektúra	LS	24	**6**
SZS	Štátna záverečná skúška	LS		**6**

2. ROČNÍK - POVINNE VOLITEĽNÉ PREDMETY

KÓD	NÁZOV PREDMETU	SEMESTER	POČET HODÍN	ECTS
MIAX20012	Modelovanie a animácia	ZS	24	**6**
MIAX20003	Technológie inteligentného prostredia	LS	24	**6**
MIAX20015	Virtuálna a rozšírená realita (PF)	LS	24	**6**

2. ROČNÍK - POVINNE VOLITEĽNÉ PREDMETY

KÓD	NÁZOV PREDMETU	SEMESTER	POČET HODÍN	ECTS
MIAX30017	Paradigmy programovania	ZS	24	**6**
MIAX30006	Odborná prax	LS	Zápočet	**6**

MAGISTERSKÝ ŠTUDIJNÝ PROGRAM – II. STUPEŇ (2024/2025)

Študijný odbor: **Informatika**
Študijný program: **Aplikovaná informatika**
Forma štúdia: **externá**

Štandardná dĺžka štúdia: 2 a 1/2 roka
Akademický titul: magister (v skratke „Mgr.“)

*****PF – profilový predmet

3. ROČNÍK - POVINNÉ PREDMETY

KÓD	NÁZOV PREDMETU	SEMESTER	POČET HODÍN	ECTS
MIAX10013	Diplomový projekt II	ZS	12	**6**
MIAX10007	Kontroling (PF)	ZS	24	**6**
SZS	Štátna záverečná skúška	ZS		**6**

3. ROČNÍK - VÝBEROVÉ PREDMETY

KÓD	NÁZOV PREDMETU	SEMESTER	POČET HODÍN	ECTS
MIAX30006	Odborná prax	ZS	Zápočet	**6**
MIAX30017	Paradigmy programovania	ZS	24	**6**

VYSVETLIVKY:

P - prednáška, Cv – cvičenie, K – konzultácie, ZS – zimný semester, LS – letný semester
V stĺpci Pr./Cv. zlomok znamená výmeru predmetu na dennom štúdiu, t.j. počet hodín prednášok týždenne / počet hodín cvičení týždenne. Na externom štúdiu K – konzultácie znamená počet hodín konzultácií za semester, kde študenti miesto cvičení vypracúvajú samostatné projekty. Prednášky študentov externého štúdia prebiehajú v sobotu, výnimočne v piatok poobede. Prednášky a cvičenia študentov denného štúdia prebiehajú počas pracovných dní. U vybraných predmetov prednášky/ konzultácie prebiehajú v sobotu, prípadne piatok popoludní spoločne pre študentov denného i externého štúdia.
Všetky predmety sú ukončené skúškou. Predmet Odborná prax je ukončený zápočtom s kreditmi.

Povinne voliteľné predmety
Počet ponúkaných povinne voliteľných predmetov vychádza z ustanovenia čl. 12, ods. 6 Študijného a skúšobného poriadku PEVŠ, podľa ktorého počet študentov, ktorí si zapísali povinne voliteľný predmet, by mal byť aspoň 15. V 1. ročníku je potrebné zvoliť minimálne 1 povinne voliteľný predmet za 1 rok štúdia. V 2. ročníku na dennom aj externom štúdiu je potrebné zvoliť minimálne 1 povinne voliteľný predmet v zimnom a 2 povinne voliteľné predmety letnom semestri.

Odborná prax
Študent si môže vybrať predmet Odborná prax, ak má súhlas zamestnávateľa s vykonaním odbornej praxe študenta u zamestnávateľa. Po absolvovaní odbornej praxe sa táto uznáva na základe potvrdenia od zamestnávateľa a správy o priebehu praxe. Súhlas zamestnávateľa študent prinesie na zápis. Formuláre týkajúce sa odbornej praxe študent dostane na zápise.

Dôležité upozornenie:
Za voľbu povinne voliteľných a výberových predmetov – sledovanie počtu kreditov (minimálne 120 počas celého štúdia) je zodpovedný študent.

ŠTÁTNA ZÁVEREČNÁ SKÚŠKA

Predmety štátnej záverečnej skúšky:

1. Obhajoba diplomovej práce
2. Informačné technológie (vychádzajú z profilových predmetov)
3. Aplikovaná informatika (vychádzajú z profilových predmetov)

STRUČNÝ OPIS PREDMETOV - MAGISTERSKÉ ŠTÚDIUM

POVINNÉ PREDMETY

Business Intelligence
Cieľom predmetu je vytvoriť potrebné teoretické i praktické predpoklady pre riešenie aplikácií a projektov Business Intelligence, teda aplikácií orientovaných na podporu analytických, plánovacích a ďalších riadiacich činností v podniku. Predmet by mal zodpovedať na otázky, čo je hlavnou podstatou Business Intelligence a aké prináša efekty, ako sa úlohy Business Intelligence projektujú, implementujú a prevádzkujú.

Kontroling
Hlavným cieľom výučby predmetu je oboznámiť a naučiť študentov efektívne využívať metódy umelej inteligencie v modelovaní a riadení zložitých procesov. Študenti sa v predmete naučia základné princípy metód umelej inteligencie s využitím fuzzy logiky, umelých neurónových sietí a genetických algoritmov. Na prakticky orientovaných cvičeniach sa študenti zároveň naučia tvoriť algoritmy pre aplikáciu metód výpočtovej inteligencie v aplikáciách, bezpečnostných systémoch, zdravotníctve, ekonomike, energetike a službách. Súčasťou výučby je zvládnutie tvorby aplikácie pomocou podporných programových systémov tak aby absolventi predmetu boli schopní tvorivo aplikovať tieto metódy v praxi a najmä v inteligentných IKT v súlade s výzvami Industry 4.0.

Manažment IT projektov
Osvojiť si metódy a postupy riešenia a riadenia relatívne rozsiahlych projektov. Preukázať schopnosť tvorivo riešiť zložité úlohy praktického charakteru IT projektov tímovým manažmentom. Súčasnými postupmi využívanými v príslušnej oblasti projektu riešiť problémy. Samostatne a tímovo, tvorivo a kriticky pristupovať k analýze možných riešení a tvorbe modelov.

Softvérové inžinierstvo
Cieľom predmetu je poskytnúť študentom prehľad o vybratých metódach a metodikách softvérového inžinierstva. Oboznámiť sa s princípmi objektovo orientovaného návrhu a získať prehľad o základných diagramoch jazyka UML.

Analýza a projektovanie IS
Princípy informačnej analýzy organizácie, so zameraním na projektovanie procesov informačného systému. Poukázať na prepojenosť informácie a procesu a ich dopady na plynulosť a funkčnosť IS. Precvičiť metódy a techniky konceptuálneho modelovania biznis objektov v jazyku UML, modelovanie biznis procesov v jazyku BPMN a zabezpečenie konzistencie modelov.

Big Data, Data Mining
Cieľom predmetu je oboznámiť študentov so základným pojmovým aparátom a vybranými princípmi interakcie s BigData; základmi štatistickej a prediktívnej analýzy; praktickými príkladmi využitia BigData a data mining u. Demonštrovať jednoduchú analýzu a tvorbu reportov prostredníctvom dostupných Hadoop technológií.

Diplomový projekt I a II
Osvojiť si metódy a postupy riešenia relatívne rozsiahlych projektov. Preukázať schopnosť samostatne a tvorivo riešiť zložité úlohy, rozložiť na jednoduché problémy, naštudovať problematiku k príprave diplomovej práce. Študenti prezentujú svojim spolužiakom a pedagógovi postup prác na diplomovom projekte od štúdia literatúry, analýzy problému, špecifikácie problému, návrhu riešenia, implementácie až po jej dokumentáciu a záverečnú prezentáciu. So svojou diplomovou prácou sa môžu prihlásiť do Študentskej vedeckej a odbornej činnosti.

Diskrétna a aplikovaná matematika
Cieľom predmetu je oboznámiť študentov s pokročilými matematickými metódami, ktoré sú základom pre riešenie problémov v aplikovanej informatike. Okruhmi tém sú zložitosť algoritmov a ich popis v pseudokóde, základy teórie čísel s aplikáciami v kryptografii a optimalizačné algoritmy na grafoch.

Procesné riadenie
Cieľom premetu je oboznámiť študentov so základnými a pokročilými metódami riadenia procesov. Predmet ma teoreticko-praktický charakter. V priebehu výučby sa študenti naučia modelovať, simulovať, riadiť a optimalizovať procesy riadenia v technických a netechnických aplikáciách. Pre praktické úlohy riadenia výrobných procesov sa študenti naučia konfigurovať HW a SW prostriedky pre optimalizáciu procesných riadiacich činnosti za účelom dosiahnutia vysokej kvality, minimalizácie energií a ochrane životného prostredia. Absolvovaním predmetu dosiahnu študenti také zručnosti, ktoré im umožnia sa zamestnávať v priemyselných aplikáciách, výrobných podnikoch, zdravotníctve, službách a pod..

Riadenie podnikovej informatiky
Oboznámiť študentov s princípmi riadenia podnikovej informatiky, najmä s plánovaním rozvoja a riadením informatických služieb, s rôznymi formami zaistenia informatických služieb a s riadením informatických procesov a zdrojov.

Aplikované algoritmy vo forenzike a bioinformatike
Cieľom predmetu je zoznámiť poslucháčov s aplikovanými algoritmami vo forenzike a bioinformatike. Napríklad vo forenzike sa zoznámia študenti s tým ako využiť metódy univerzálnej kompakcie na určovanie autorstva alebo ako zistiť vzájomné množstvo informácie ktoré môže pomôcť rozhodnúť o tom ktorá hypotéza je najpravdepodobnejšia. V bioinformatike sa preberajú algoritmy hľadania významných reťazcov v DNA a algoritmom bez ktorých by nebolo možné realizovať sekvencovania. Študenti aj samostatne programujú niektoré z algoritmov.

Bezpečnosť IS
Cieľom predmetu je poskytnúť študentom ucelený systém poznatkov najpoužívanejších mechanizmov autentizácie používateľov, sieťovej bezpečnosti, bezpečnosti Internetu a systémovej bezpečnosti v informačno komunikačných technológiách. Vyvinúť schopnosť efektívne reagovať na informačno bezpečnostné incidenty a zvyšovať bezpečnostné povedomie u používateľov IKT. Naviazať nadobudnutý systém vedomostí na existujúcu legislatívu v EÚ a SR.

Podniková architektúra
Zoznámiť študentov s modernými prístupmi k návrhu a implementácii podnikovej architektúry zahŕňajúce: architektúru biznis procesov, architektúru IT služieb, aplikačnú architektúru, informačnú architektúru a technologickú architektúru.

POVINNE VOLITEĽNÉ PREDMETY A VÝBEROVÉ PREDMETY

Vizuálne počítanie a multimédia
Cieľom predmetu je oboznámiť poslucháčov s možnosťami a naučiť ich princípy, metódy a využitie interaktívnych, multimediálnych aplikácií a základných algoritmov počítačovej grafiky. Po absolvovaní predmetu by mali byť schopní špecifikovať, koncepčne navrhovať a čiastočne implementovať jednoduché interaktívne, multimediálne aplikácie založené na znalostiach počítačovej grafiky.

Modelovanie a animácia
Cieľom predmetu je predstavenie základných a rozšírených metód 3D modelovania a počítačovej animácie. Študent sa má naučiť vytvoriť 3D model vrátane rádiometrických charakteristík v zmysle stanovených scenárov použitia modelu vo výslednej aplikácii a používať vhodné animačné techniky (animácia pomocou kľúčových snímkov, dopredná a inverzná kinematika).

Technológie inteligentného prostredia
Cieľom predmetu je oboznámiť študentov s praktickými aplikáciami algoritmov strojového učenia pre úlohy klasifikácie, regresie, lineárnej a logistickej regresie. Absolventi predmetu s oboznámia s konvenčnými a modernými štruktúrami umelých neurónových sietí pre úlohy počítačového a strojového videnia. Absolventi získajú poznatky o algoritmoch pre počítačové a strojové videnie, kamerových systémoch a vývojových prostrediach pre aplikácie strojového videnia.

Virtuálna a rozšírená realita
Cieľom predmetu je oboznámiť študentov s technikami tvorby a prezentácie prostredí v rámci virtuálnej reality a technikami prezentácie objektov pomocou rozšírenej reality. Študenti sa oboznámia aj s hardvérovým vybavením pre rozšírenú a virtuálnu realitu a spôsobmi interakcie vo virtuálnom prostredí.

Vizualizácia dát
Cieľom predmetu je oboznámiť so základnými a pokročilými metódami vizualizácie, v rôznych oblastiach ako vo vedeckých, tak aj v podnikových systémoch. Zahŕňa prípravu a spracovanie dát, mapovanie a samotnú vizualizáciu, ktorá je užitočná pre lepšie porozumenie rozsiahlych abstraktných dát, vedeckých dát a procesov.

Paradigmy programovania
Cieľom predmetu je získať širšie vedomosti z oblasti programovania v používaní štandardných programátorských postupov - od pochopenia princípov vývoja softvéru až po vytváranie zložitejších projektov a používanie vybraných návrhových vzorov.
Predmet predpokladá základnú znalosť programovania v OOP (Java, C/C++) a zameriava sa na najdôležitejšie oblasti programovania v OOP v jazyku C#, v ktorom sú paradigmy, na príkladoch s ktorými sa programátor bežne stretáva v praxi, demonštrované.

Odborná prax
Uznáva sa na základe potvrdenia od zamestnávateľa a správy o priebehu praxe (dĺžka trvania praxe je minimálne 10 mesiacov) v rôznych pozíciách týkajúcich sa vývoja, údržby a služieb IT.

PODMIENKY PRIJATIA NA ŠTÚDIUM

Základnou podmienkou prijatia na bakalárske štúdium na Fakultu informatiky PEVŠ v dennej i externej forme štúdia je získanie úplného stredného vzdelania alebo úplného stredného odborného vzdelania, pre magisterské štúdium získanie titulu „bakalár“ (Bc.) v príbuznom študijnom odbore. Študenti sú zaradení do prijímacieho konania bez prijímacích skúšok. Fakulta informatiky umožní všetkým záujemcom o štúdium, aby sa mohli aj osobnou návštevou oboznámiť so štúdiom na fakulte.

SPÔSOB PRIHLÁSENIA

Uchádzač si v stanovenom termíne podá elektronickú prihlášku na Fakultu informatiky (is.paneurouni.com/prihlaska), typ štúdia bakalársky/magisterský, denná alebo externá forma. Prihláška je evidovaná len v elektronickej podobe (netlačí sa) a táto e-prihláška sa bude považovať za kompletnú len v prípade, ak má správne vyplnené všetky sekcie: Osobné údaje, Adresy uchádzača, Údaje o prihláške. Zároveň musí byť zaplatený poplatok za prijímacie konanie, ktorý činí 20 eur. Nasledujúce informácie sú pre uchádzača uvedené na webovej stránke:

- Číslo účtu: vygeneruje informačný systém po podaní e-prihlášky
- Adresa príjemcu: PEVŠ, n.o., Tomášikova 20, 821 02 Bratislava
- Variabilný symbol: vygeneruje sa po vstupe do e-prihlášky v sekcii "Zaplatené".

Uchádzač bude informovaný o stave jeho e-prihlášky prostredníctvom e-mailovej komunikácie:

1. e-mailová správa - o zaregistrovaní e-prihlášky informačným systémom,
2. e-mailová správa - potvrdzujúca prijatie platby - po zaplatení poplatku za prijímacie konanie,
3. e-mailová správa - o akceptovaní kompletnej e-prihlášky fakultou (túto správu uchádzač musí dostať najneskôr do 14 dní od posledného termínu na podanie prihlášok).

Požadované prílohy k e-prihláške na bakalárske štúdium (štruktúrovaný podpísaný životopis Europass a notárom overená fotokópia maturitného vysvedčenia) , na magisterské štúdium (štruktúrovaný podpísaný životopis Europass a notárom overená fotokópia diplomu, dodatku diplomu a vysvedčenia) uchádzač následne pošle spolu s dokladom o zaplatení poplatku za prijímacie konanie na korešpondenčnú adresu fakulty:

Fakulta informatiky
Paneurópska vysoká škola
Tomášikova 20
P.O.BOX 12
820 09 Bratislava 29

Ak uchádzač maturuje v tom istom školskom roku, ako je zaradený do prijímacieho konania bez prijímacích skúšok, zašle maturitné vysvedčenie dodatočne, najneskôr do 15.7.

O prijatí na štúdium rozhoduje dekan na základe odporúčania prijímacej komisie v súlade s podmienkami stanovenými na prijatie. S výsledkom prijímacieho konania bude uchádzač oboznámený písomne.

Nasledujúce informácie budú doručené uchádzačovi v rozhodnutí o prijatí:

- Číslo účtu
- Adresa príjemcu
- Variabilný symbol

Oznámením rozhodnutia o prijatí na štúdium vzniká uchádzačovi právo na zápis na štúdium. Uchádzač sa stáva študentom vysokej školy dňom zápisu na štúdium.

PLÁNOVANÝ POČET PRIJATÝCH NA DENNÉ A EXTERNÉ ŠTÚDIUM

V akademickom roku 2024/2025 predpokladáme plánovaný počet prijatých študentov na bakalárske štúdium 60 na denné štúdium a 30 na externé štúdium, a na magisterské štúdium počet 30 na denné štúdium a 25 na externé štúdium.

Fakulta informatiky každoročne študentom bakalárskeho štúdia udeľuje motivačné štipendium za vybrané študijné odbory (informatika) podľa výsledkov koncoročného vysvedčenia zo strednej školy a študentom magisterského štúdia udeľuje motivačné štipendium za vybrané študijné odbory (informatika) podľa výsledkov bakalárskeho štúdia.

FINANČNÉ PODMIENKY ŠTÚDIA

Správna rada PEVŠ stanovuje na každý akademický rok výšku školného v závislosti od preukázateľných nákladov na uskutočnenie študijného programu, v prepočte na jedného študenta.

Výška školného je uverejnená každoročne v podmienkach záväznej prihlášky k prijatiu na štúdium na Fakultu informatiky PEVŠ.

Pre akademický rok 2024/2025 bolo školné stanovené pre bakalárske štúdium nasledovne:

BAKALÁRSKE ŠTÚDIUM

FORMA ŠTÚDIA	SPLÁTKA V EUR (POČET SPLÁTOK CELKOM)		
	ROK (1)	SEMESTER (2)	MESIAC (10)*
Denné štúdium	2 340	1 247	265
Externé štúdium	2 340	1 247	265

Pre akademický rok 2023/2024 bolo školné stanovené pre magisterské štúdium nasledovne:

MAGISTERSKÉ ŠTÚDIUM

FORMA ŠTÚDIA	SPLÁTKA V EUR (POČET SPLÁTOK CELKOM)		
	ROK (1)	SEMESTER (2)	MESIAC (10)*
Denné štúdium	2 440	1 300	276
Externé štúdium	2 440	1 300	276

Školné magisterského štúdia na akademický rok 2024/2025 pre absolventov bakalárskeho štúdia na PEVŠ

PRE ABSOLVENTOV BAKALÁRSKEHO ŠTÚDIA NA PEVŠ

FORMA ŠTÚDIA	SPLÁTKA V EUR (POČET SPLÁTOK CELKOM)		
	ROK (1)	SEMESTER (2)	MESIAC (10)*
Denné štúdium	2 340	1 247	265
Externé štúdium	2 340	1 247	265

* - Študenti prvého ročníka musia uhradiť prvých 5 mesačných splátok pred zápisom na štúdium.

Školné sa platí jednorazovo, PEVŠ poskytuje možnosť splátkového kalendára na desať mesačných alebo dve semestrálne platby pre študentov bakalárskeho, nadväzujúceho magisterského a doktorandského študijného programu bezhotovostným prevodom na účet vysokej školy.

Školné je nevratné v prípade, ak študent absolvuje ročník neúspešne. Školné je nevratné tiež v prípade, ak je študent vylúčený zo štúdia v súlade s disciplinárnym poriadkom fakulty. Neuhradenie školného v stanovenom termíne je dôvodom pre vylúčenie študenta zo štúdia, resp. neuskutočnenie jeho zápisu na štúdium.

Doplňujúce informácie

- PEVŠ poskytuje možnosť splátkového kalendára na desať mesačných alebo dve semestrálne platby pre študentov bakalárskeho, nadväzujúceho magisterského, inžinierskeho a doktorandského študijného programu. Študenti prvého ročníka bakalárskeho štúdia musia uhradiť prvých 5 mesačných splátok pred zápisom na štúdium.
- Termíny splatnosti:
  - Mesačné platby – vždy k 15. dňu v mesiaci (september až jún, septembrová splátka musí byť uhradená pred zápisom)
  - Semestrálne platby – 15. augusta a 15. januára
  - Pre študentov prvého ročníka bakalárskeho štúdia – termín splatnosti je stanovený (platobným kalendárom, ktorý je prílohou k zmluve o štúdiu)
- Študenti prvého ročníka bakalárskeho štúdia musí uhradiť prvých 5 mesačných splátok pred zápisom na štúdium.
- Školné sa platí v určenom termíne bezhotovostným prevodom na účet vysokej školy alebo poštovou poukážkou.
- Poplatky za prevod znáša príkazca, v opačnom prípade sa strhnutý poplatok berie ako nedoplatok školného.
- Školné sa považuje za zaplatené dňom jeho pripísania na účet školy.
- Pokiaľ nie je variabilný symbol (číslo študenta) uvedený správne, platba nie je identifikovateľná a školné sa považuje za neuhradené.
- Školné je nevratné v prípade, ak študent absolvuje ročník neúspešne.
- Školné je nevratné aj vtedy, ak je študent vylúčený zo štúdia v súlade s disciplinárnym poriadkom fakulty.
- Neuhradenie školného v stanovenom termíne je dôvodom pre vylúčenie študenta zo štúdia.
- U študentov prijatých do 1. ročníka sa neuhradené školné považuje za prejavenie nezáujmu o štúdium.

PRESNÉ INFORMÁCIE O VÝŠKE POPLATKU SPOJENÉHO SO ŠTÚDIOM:

- požadovaná výška školného
- variabilný symbol pre platbu
- **číslo príslušného bankového účtu**

nájde študent v informačnom systéme UIS v záložke "Financovanie štúdia" (Cesta: UIS - Osobná administratíva – Portál študenta – Financovanie štúdia).

Bankové spojenie:

IBAN: SK90 1100 0000 0026 2711 7105

Adresa príjemcu: PEVŠ, n.o., Tomášikova 20, 821 02 Bratislava

Banka: Tatrabanka, a.s., Hodžovo námestie 3, 850 05 Bratislava, Slovenská republika

SÚBEŽNÉ ŠTÚDIUM

V zmysle čl. 18 Študijného a skúšobného poriadku PEVŠ je možné študovať dva študijné programy súčasne na dennom alebo externom štúdiu na rovnakej alebo inej fakulte PEVŠ, alebo v kombinácii dennej a externej formy.

PROGRAM ERASMUS+

Všeobecné informácie

Fakulta informatiky je prostredníctvom Paneurópskej vysokej školy, ktorá pristúpila k Európskej univerzitnej charte (European Charter), oprávnená zúčastňovať sa akademických programov Európskej únie a dojednávať dvojstranné kooperačné dohody s inštitúciami vysokoškolského vzdelávania. Prvoradým cieľom fakulty je rozvoj akademických mobilít študentov a pedagógov a využitie príležitostí, ktoré poskytuje program ERASMUS podporovaný Európskou úniou a Ministerstvom školstva SR.

V súlade s týmto cieľom fakulta uzatvorila dvojstranné zmluvy o spolupráci s nasledovnými univerzitami:

Španielsko

- University of Castilla la Mancha
- Universitat de les Illes Balears
- Universidade da Coruna

Česká republika

- Vysoká škola technická a ekonomická v Českých Budějovicích

Estónsko

- TALLINN UNIVERSITY OF TECHNOLOGY

Turecko

- Yasar University Izmir

Portugalsko

- Polytechnic Institute of Leiria

Rumunsko

- Romanian-American University

Francúzsko

- ISEP – Institut Superieur d´Electronique de Paris

Nemecko

- Hof University of Apllied Sciences

Maďarsko

- Univesity of Pécs
- Óbuda University

Malta

- Malta College of Arts, Science and Technology

Poľsko

- University of Information Technology and Management
- Uniwersytet Rzeszowski

Litva

- Lithuana business university of applied science

Taliansko

- Universitá Degli Studi di Salerno
- Universitá Degli Studi Dell ´Insubria

Viac informácií o podmienkach nájdete na TU.

ŠTUDIJNÝ A SKÚŠOBNÝ, DISCIPLINÁRNY A ŠTIPENDIJNÝ PORIADOK PORIADOK PEVŠ

Študijný a skúšobný poriadok Paneurópskej vysokej školy nájdete ***TU.***

Štipendijný poriadok Paneurópskej vysokej školy nájdete ***TU.***

Disciplinárny poriadok Fakulty informatiky nájdete ***TU.***

ŠTUDENTSKÉ PÔŽIČKY

Financovanie školného

Hlavnou činnosťou Fondu na podporu vzdelávania je poskytovanie pôžičiek pre študentov podľa § 10 a pôžičiek pre pedagógov podľa § 14 zákona č. 369/2012 Z.z. o Fonde na podporu vzdelávania. Cieľom poskytovania pôžičiek je umožniť prístup k vzdelaniu čo najširšiemu okruhu záujemcov o vysokoškolské vzdelanie. Vďaka pôžičke z Fondu na podporu vzdelávania, budete môcť svoj čas venovať štúdiu bez stresu z dlhov. Splácať začnete až v období, keď budete zárobkovo činní.

Viac o možnostiach a podmienkach študentských pôžičiek nájdete na webstránke Fondu na podporu vzdelávania **www.fnpv.sk.**

PANEURÓPSKA VYSOKÁ ŠKOLA

Fakulta informatiky

PRÁVO | MASMÉDIÁ | EKONÓMIA | PSYCHOLÓGIA | INFORMATIKA

www.paneurouni.com | PaneuropskaVS | paneuropska_vysoka_skola | Paneurópska vysoká škola